

1.4.1. Utilizarea straturilor de desenare pentru realizarea epurei punctului - DDEDIT, UCS, UCSICON, BLOCK, LAYER, INSERT

APLICATIA 33

Command: **LIMITS**

Reset Model space limits:

Specify lower left corner or [ON/OFF] <0.0000,0.0000>: ↵

Specify upper right corner <420.0000,297.0000>: **420,297**

Command: **REC**

RECTANGLE

Specify first corner point or [Chamfer/Elevation/Fillet/Thickness/Width]:

10,10

Specify other corner point or [Dimensions]: **@400,277**

Command: **ZOOM**

Specify corner of window, enter a scale factor (nX or nXP), or

[All/Center/Dynamic/Extents/Previous/Scale/Window] <real time>: **ALL**

Command: **REC**

RECTANGLE

Specify first corner point or [Chamfer/Elevation/Fillet/Thickness/Width]:

END

Of **!! Se selectează colțul din dreapta jos al chenarului !!**

Specify other corner point or [Dimensions]: **@-170,50**

Command: **LINE**

Specify first point: **MID**

Of **!! Se selectează mijlocul laturii de sus a chenarului !!**

Specify next point or [Undo]: **MID**

Of **!! Se selectează mijlocul laturii de jos a chenarului !!**

Specify next point or [Undo]: ↵

Command: **LINE**

Specify first point: **MID**

Of **!! Se selectează mijlocul laturii din stânga a chenarului !!**

Specify next point or [Undo]: **MID**

Of **!! Se selectează mijlocul laturii din dreapta a chenarului !!**

Specify next point or [Undo]: ↵

Command: **LINE**

Specify first point: **END**

Of **!! Se selectează capătul liniei ce unește mijloacele laturilor de sus și de jos a chenarului !!**

Specify next point or [Undo]: **!! Se selectează un punct oarecare înclinat în jos și în partea stângă a liniei de mai sus, aproape de punctul selectat mai sus (jumătate de săgeată) !!**

Specify next point or [Undo]: ↵

Command: **MIRROR**

Select objects: **!! Se selectează capătul de săgeată desenat mai sus!!**

1 found

Select objects: ↵

Specify first point of mirror line: **END**

Of **!! Se selectează capătul superior al liniei ce unește mijloacele laturilor de sus și de jos a chenarului !!**

Specify second point of mirror line: **END**

Of **!! Se selectează capătul inferior al liniei ce unește mijloacele laturilor de sus și de jos a chenarului !!**

Delete source objects? [Yes/No] <N>: **N**

Command: **MIRROR**

Select objects: **!! Se selectează jumătatea din stânga a săgeții !!**

1 found

Select objects: **!! Se selectează jumătatea din dreapta a săgeții !!**

1 found, 2 total

Select objects: ↵

Specify first point of mirror line: **END**

Of **!! Se selectează capătul din stânga al liniei orizontale ce unește mijloacele laturilor laterale ale chenarului !!**

Specify second point of mirror line: **END**

Of **!! Se selectează capătul din dreapta al liniei orizontale ce unește mijloacele laturilor laterale ale chenarului !!**

Delete source objects? [Yes/No] <N>: **N**

Command: **COPY**

Select objects: **!! Se selectează jumătatea din stânga a săgeții de sus !!**

1 found

Select objects: **!! Se selectează jumătatea din dreapta a săgeții de sus !!**

1 found, 2 total

Select objects: ↵

Specify base point or displacement, or [Multiple]: **END**

Of **!! Se selectează vârful săgeții de sus !!**

Specify second point of displacement or <use first point as displacement>: **END**

Of **!! Se selectează capătul din stânga al liniei orizontale ce unește mijloacele laturilor laterale ale chenarului !!**

Command: **ROTATE**

Current positive angle in UCS: ANGDIR=counterclockwise ANGBASE=0

Select objects: **!! Se selectează jumătatea din stânga a săgeții copiate mai sus !!**

1 found

Select objects: **!! Se selectează jumătatea din dreapta a săgeții copiate mai sus !!**

1 found, 2 total

Select objects: ↵

Specify base point: **END**
Of **!! Se selectează vârful săgeții !!**
Specify rotation angle or [Reference]: **90**

Command: **MIRROR**

Select objects: **!! Se selectează jumătatea de sus a săgeții din stânga (cea copiată și rotită mai sus) !!**
1 found
Select objects: **!! Se selectează jumătatea de jos a săgeții din stânga !!**
1 found, 2 total
Select objects: ↵
Specify first point of mirror line: **END**
Of **!! Se selectează capătul superior al liniei ce unește mijloacele laturilor de sus și de jos a chenarului !!**
Specify second point of mirror line: **END**
Of **!! Se selectează capătul inferior al liniei ce unește mijloacele laturilor de sus și de jos a chenarului !!**
Delete source objects? [Yes/No] <N>: **N**

Săgețile se mai pot construi cu ajutorul comenzii **BLOCK** și se introduc în spațiul de desenare cu comanda **INSERT**.

Command: **DTEXT**

Current text style: "Standard" Text height: 2.5000
Specify start point of text or [Justify/Style]:
Specify height <2.5000>: **7**
Specify rotation angle of text <0>: ↵
!! Se selectează un punct deasupra săgeții din stânga !!
Enter text: **X**
Enter text: **!! Se selectează un punct în stânga săgeții de sus !!**
Enter text: **Z**
Enter text: **!! Se selectează un punct în stânga săgeții de jos !!**
Enter text: **Y**
Enter text: **!! Se selectează un punct deasupra săgeții din dreapta !!**
Enter text: **Y1**
Enter text: **!! Se selectează un punct în colțul din stânga sus al chenarului dar în interiorul acestuia !!**
Enter text: **PLAN VERTICAL**
Enter text: **!! Se selectează un punct în colțul din dreapta sus al chenarului dar în interiorul acestuia !!**
Enter text: **PLAN LATERAL**
Enter text: **!! Se selectează un punct în colțul din stânga jos al chenarului dar în interiorul acestuia !!**
Enter text: **PLAN ORIZONTAL**
Enter text: **!! Se selectează un punct în interiorul dreptunghiului din dreapta jos al chenarului !!**
Enter text: **INDICATOR**
Enter text: **!! Se selectează un punct în dreptul intersecției axelor !!**
Enter text: **0**

Command: **UCS**

Current ucs name: *WORLD*

Enter an option

[New/Move/orthoGraphic/Prev/Restore/Save/Del/Apply/?/World]

<World>: **N**

Specify origin of new UCS or [ZAxis/3point/OBject/Face/View/X/Y/Z]

<0,0,0>: **INT**

Of **!! Se selectează un punctul de intersecție al axelor !!**

Command: **UCSICON**

Enter an option [ON/OFF/All/Noorigin/ORigin/Properties] <ON>: **ON**

Command: **UCS**

Current ucs name: *NO NAME*

Enter an option

[New/Move/orthoGraphic/Prev/Restore/Save/Del/Apply/?/World]

<World>: **N**

Specify origin of new UCS or [ZAxis/3point/OBject/Face/View/X/Y/Z]

<0,0,0>: **Y**

Specify rotation angle about Y axis <90>: **180**

Command: **UCS**

Current ucs name: *NO NAME*

Enter an option

[New/Move/orthoGraphic/Prev/Restore/Save/Del/Apply/?/World]

<World>: **N**

Specify origin of new UCS or [ZAxis/3point/OBject/Face/View/X/Y/Z]

<0,0,0>: **X**

Specify rotation angle about X axis <90>: **180**

Command: **CIRCLE**

Specify center point for circle or [3P/2P/Ttr (tan tan radius)]: **30,40**

Specify radius of circle or [Diameter]: **2**

Command: **UCS**

Current ucs name: *NO NAME*

Enter an option

[New/Move/orthoGraphic/Prev/Restore/Save/Del/Apply/?/World]

<World>: **N**

Specify origin of new UCS or [ZAxis/3point/OBject/Face/View/X/Y/Z]

<0,0,0>: **X**

Specify rotation angle about X axis <90>: **180**

Command: **CIRCLE**

Specify center point for circle or [3P/2P/Ttr (tan tan radius)]: **30,50**

Specify radius of circle or [Diameter] <2.0000>: **2**

Command: **UCS**

Current ucs name: *NO NAME*

Enter an option
[New/Move/orthoGraphic/Prev/Restore/Save/Del/Apply/?/World]
<World>: **N**
Specify origin of new UCS or [ZAxis/3point/OBject/Face/View/X/Y/Z]
<0,0,0>: **Y**
Specify rotation angle about Y axis <90>: **180**

Command: **CIRCLE**

Specify center point for circle or [3P/2P/Ttr (tan tan radius)]: **40,50**
Specify radius of circle or [Diameter] <2.0000>: **2**

Command: **LINE**

Specify first point: **CEN**
Of **!! Se selectează centrul cercului din planul lateral !!**
Specify next point or [Undo]: **CEN**
Of **!! Se selectează centrul cercului din planul vertical !!**
Specify next point or [Undo]: **CEN**
Of **!! Se selectează centrul cercului din planul orizontal !!**
Specify next point or [Close/Undo]: **PER**
To **!! Se selectează perpendicular pe axa OY !!**
Specify next point or [Close/Undo]: ↵

Command: **ARC**

Specify start point of arc or [Center]: **END**
Of **!! Se selectează ca punct de start al arcului, capătul ultimului segment desenat mai sus, de pe axa OY !!**
Specify second point of arc or [Center/End]: **C**
Specify center point of arc: **INT**
Of **!! Se selectează ca centru al arcului, punctul de intersecție al axelor !!**
Specify end point of arc or [Angle/chord Length]: **A**
Specify included angle: **90**

Command: **LINE**

Specify first point: **CEN**
Of **!! Se selectează centrul cercului din planul lateral !!**
Specify next point or [Undo]: **PER**
To **!! Se selectează perpendicular pe axa OY1 !!**
Specify next point or [Undo]: ↵

Command: **SAVE**

!! Se salvează cu numele indicativ grupă.dwg !!

APLICATIA 34

Command: **-LAYER**

Current layer: "0"

Enter an option
[?/Make/Set/New/ON/OFF/Color/Ltype/LWeight/Plot/Freeze/Thaw/LOck/
Unlock/stAte]: **NEW**
Enter name list for new layer(s): **AUX**

Enter an option
[?/Make/Set/New/ON/OFF/Color/Ltype/LWeight/Plot/Freeze/Thaw/LOck/
Unlock/stAte]: **NEW**
Enter name list for new layer(s): **PUNCTUL_A**
Enter an option
[?/Make/Set/New/ON/OFF/Color/Ltype/LWeight/Plot/Freeze/Thaw/LOck/
Unlock/stAte]: **COLOR**
Enter color name or number (1-255): **CYAN**
Enter name list of layer(s) for color 4 (cyan) <0>: **AUX**
Enter an option
[?/Make/Set/New/ON/OFF/Color/Ltype/LWeight/Plot/Freeze/Thaw/LOck/
Unlock/stAte]: **COLOR**
Enter color name or number (1-255): **GREEN**
Enter name list of layer(s) for color 3 (green) <0>: **PUNCTUL_A**
Enter an option
[?/Make/Set/New/ON/OFF/Color/Ltype/LWeight/Plot/Freeze/Thaw/LOck/
Unlock/stAte]: ↵

!! Se selectează apoi toate cercurile reprezentând punctul A și apoi se selectează layer-ul PUNCTUL_A, transferându-le astfel pe acest layer și atribuindu-le toate proprietățile acestuia !!

!! Se tastează ESC !!

!! Se selectează apoi toate liniile auxiliare ce trec prin centrele cercurilor și arcul de cerc, reprezentând liniile de ordine ale proiecțiilor punctului A și apoi se selectează layer-ul AUX, transferându-le astfel pe acest layer și atribuindu-le toate proprietățile acestuia !!

!! Se tastează ESC !!

APLICAȚIA 35

!! Se deschide fișierul cu indicativ grupă.dwg !!

Command: **-LAYER**

Current layer: "0"

Enter an option
[?/Make/Set/New/ON/OFF/Color/Ltype/LWeight/Plot/Freeze/Thaw/LOck/
Unlock/stAte]: **N**
Enter name list for new layer(s): **BC**
Enter an option
[?/Make/Set/New/ON/OFF/Color/Ltype/LWeight/Plot/Freeze/Thaw/LOck/
Unlock/stAte]: **N**
Enter name list for new layer(s): **DEF**
Enter an option
[?/Make/Set/New/ON/OFF/Color/Ltype/LWeight/Plot/Freeze/Thaw/LOck/
Unlock/stAte]: **C**
Enter color name or number (1-255): **YELLOW**
Enter name list of layer(s) for color 2 (yellow) <0>: **BC**
Enter an option

[?/Make/Set/New/ON/OFF/Color/Ltype/LWeight/Plot/Freeze/Thaw/LOck/
Unlock/stAte]: **C**
Enter color name or number (1-255): **BLUE**
Enter name list of layer(s) for color 5 (blue) <0>: **DEF**
Enter an option
[?/Make/Set/New/ON/OFF/Color/Ltype/LWeight/Plot/Freeze/Thaw/LOck/
Unlock/stAte]: **SET**
Enter layer name to make current or <select object>: **BC**
Enter an option
[?/Make/Set/New/ON/OFF/Color/Ltype/LWeight/Plot/Freeze/Thaw/LOck/
Unlock/stAte]: ↵

Command: **UCS**

Current ucs name: *WORLD*

Enter an option
[New/Move/orthoGraphic/Prev/Restore/Save/Del/Apply/?/World]
<World>: **N**
Specify origin of new UCS or [ZAxis/3point/OBject/Face/View/X/Y/Z]
<0,0,0>: **INT**
Of **!! Se selectează un punctul de intersecție al axelor !!**

Command: **UCSICON**

Enter an option [ON/OFF/All/Noorigin/ORigin/Properties] <ON>: **ON**

Command: **LINE**

Specify first point: **50,30**
Specify next point or [Undo]: **90,30**
Specify next point or [Undo]: ↵

Command: **DTEXT**

Current text style: "Standard" Text height: 7.0000
Specify start point of text or [Justify/Style]: **!! Se selectează punctul B
(punctul cu primele coordonate introduse) !!**
Specify height <7.0000>: **7**
Specify rotation angle of text <0>: ↵
Enter text: **b"**
Enter text: **!! Se selectează punctul C (punctul cu coordonatele
introduse a doua oară) !!**
Enter text: **c"**
Enter text: ↵

Command: **-LAYER**

Current layer: "BC"

Enter an option
[?/Make/Set/New/ON/OFF/Color/Ltype/LWeight/Plot/Freeze/Thaw/LOck/
Unlock/stAte]: **SET**
Enter layer name to make current or <select object>: **DEF**
Enter an option
[?/Make/Set/New/ON/OFF/Color/Ltype/LWeight/Plot/Freeze/Thaw/LOck/
Unlock/stAte]: ↵

Command: **LINE**

Specify first point: **80,70**

Specify next point or [Undo]: **100,80**

Specify next point or [Undo]: **20,50**

Specify next point or [Close/Undo]: **C**

Command: **DTEXT**

Current text style: "Standard" Text height: 7.0000

Specify start point of text or [Justify/Style]: **!! Se selectează punctul D (punctul cu primele coordonate introduse) !!**

Specify height <7.0000>: **7**

Specify rotation angle of text <0>: ↵

Enter text: **d"**

!! Se selectează punctul E (punctul cu coordonatele introduse a doua oară) !!

Enter text: **e"**

!! Se selectează punctul F (punctul cu coordonatele introduse a treia oară) !!

Enter text: **f"**

Enter text: ↵

Command: **UCS**

Current ucs name: *NO NAME*

Enter an option

[New/Move/orthoGraphic/Prev/Restore/Save/Del/Apply/?/World]

<World>: **N**

Specify origin of new UCS or [ZAxis/3point/OBject/Face/View/X/Y/Z]

<0,0,0>: **Y**

Specify rotation angle about Y axis <90>: **180**

Command: **LINE**

Specify first point: **100,70**

Specify next point or [Undo]: **130,80**

Specify next point or [Undo]: **180,50**

Specify next point or [Close/Undo]: **C**

Command: **UCS**

Current ucs name: *NO NAME*

Enter an option

[New/Move/orthoGraphic/Prev/Restore/Save/Del/Apply/?/World]

<World>: **N**

Specify origin of new UCS or [ZAxis/3point/OBject/Face/View/X/Y/Z]

<0,0,0>: **Y**

Specify rotation angle about Y axis <90>: **180**

Command: **DTEXT**

Current text style: "Standard" Text height: 7.0000

Specify start point of text or [Justify/Style]: **!! Se selectează punctul D (punctul cu primele coordonate introduse) !!**

Specify height <7.0000>: **7**
Specify rotation angle of text <0>: ↵
Enter text: **d'**
!! Se selectează punctul E (punctul cu coordonatele introduse a doua oară) !!
Enter text: **e'**
!! Se selectează punctul F (punctul cu coordonatele introduse a treia oară) !!
Enter text: **f'**
Enter text: ↵

Command: **UCS**

Current ucs name: *NO NAME*

Enter an option
[New/Move/orthoGraphic/Prev/Restore/Save/Del/Apply/?/World]
<World>: **N**
Specify origin of new UCS or [ZAxis/3point/ObJect/Face/View/X/Y/Z]
<0,0,0>: **Y**
Specify rotation angle about Y axis <90>: **180**

Command: **-LAYER**

Current layer: "DEF"

Enter an option
[?/Make/Set/New/ON/OFF/Color/Ltype/LWeight/Plot/Freeze/Thaw/LOck/Unlock/stAte]: **S**
Enter layer name to make current or <select object>: **BC**
Enter an option
[?/Make/Set/New/ON/OFF/Color/Ltype/LWeight/Plot/Freeze/Thaw/LOck/Unlock/stAte]: ↵

Command: **LINE**

Specify first point: **150,30**
Specify next point or [Undo]: **80,30**
Specify next point or [Undo]: ↵

Command: **UCS**

Current ucs name: *NO NAME*

Enter an option
[New/Move/orthoGraphic/Prev/Restore/Save/Del/Apply/?/World]
<World>: **N**
Specify origin of new UCS or [ZAxis/3point/ObJect/Face/View/X/Y/Z]
<0,0,0>: **Y**
Specify rotation angle about Y axis <90>: **180**

Command: **DTEXT**

Current text style: "Standard" Text height: 7.0000

Specify start point of text or [Justify/Style]: **!! Se selectează punctul B (punctul cu primele coordonate introduse) !!**
Specify height <7.0000>: **7**
Specify rotation angle of text <0>: ↵

Enter text: **b'**

!! Se selectează punctul C (punctul cu coordonatele introduse a doua oară) !!

Enter text: **c'**

Enter text: ↵

Command: **UCS**

Current ucs name: *NO NAME*

Enter an option

[New/Move/orthoGraphic/Prev/Restore/Save/Del/Apply/?/World]

<World>: **N**

Specify origin of new UCS or [ZAxis/3point/ObJect/Face/View/X/Y/Z]

<0,0,0>: **Y**

Specify rotation angle about Y axis <90>: **180**

Command: **UCS**

Current ucs name: *NO NAME*

Enter an option

[New/Move/orthoGraphic/Prev/Restore/Save/Del/Apply/?/World]

<World>: **N**

Specify origin of new UCS or [ZAxis/3point/ObJect/Face/View/X/Y/Z]

<0,0,0>: **X**

Specify rotation angle about X axis <90>: **180**

Command: **LINE**

Specify first point: **150,50**

Specify next point or [Undo]: **80,90**

Specify next point or [Undo]: ↵

Command: **UCS**

Current ucs name: *NO NAME*

Enter an option

[New/Move/orthoGraphic/Prev/Restore/Save/Del/Apply/?/World]

<World>: **N**

Specify origin of new UCS or [ZAxis/3point/ObJect/Face/View/X/Y/Z]

<0,0,0>: **X**

Specify rotation angle about X axis <90>: **180**

Command: **UCS**

Current ucs name: *NO NAME*

Enter an option

[New/Move/orthoGraphic/Prev/Restore/Save/Del/Apply/?/World]

<World>: **N**

Specify origin of new UCS or [ZAxis/3point/ObJect/Face/View/X/Y/Z]

<0,0,0>: **Y**

Specify rotation angle about Y axis <90>: **180**

Command: **DTEXT**

Current text style: "Standard" Text height: 7.0000

Specify start point of text or [Justify/Style]: **!! Se selectează punctul B (punctul cu primele coordonate introduse) !!**

Specify height <7.0000>: **7**

Specify rotation angle of text <0>: ↵

Enter text: **b**

!! Se selectează punctul C (punctul cu coordonatele introduse a doua oară) !!

Enter text: **c**

Enter text: ↵

Command: **UCS**

Current ucs name: *NO NAME*

Enter an option

[New/Move/orthoGraphic/Prev/Restore/Save/Del/Apply/?/World]

<World>: **N**

Specify origin of new UCS or [ZAxis/3point/OBject/Face/View/X/Y/Z]

<0,0,0>: **Y**

Specify rotation angle about Y axis <90>: **180**

Command: **UCS**

Current ucs name: *NO NAME*

Enter an option

[New/Move/orthoGraphic/Prev/Restore/Save/Del/Apply/?/World]

<World>: **N**

Specify origin of new UCS or [ZAxis/3point/OBject/Face/View/X/Y/Z]

<0,0,0>: **X**

Specify rotation angle about X axis <90>: **180**

Command: **-LAYER**

Current layer: "BC"

Enter an option

[?/Make/Set/New/ON/OFF/Color/Ltype/LWeight/Plot/Freeze/Thaw/LOck/

Unlock/stAte]: **S**

Enter layer name to make current or <select object>: **DEF**

Enter an option

[?/Make/Set/New/ON/OFF/Color/Ltype/LWeight/Plot/Freeze/Thaw/LOck/

Unlock/stAte]: ↵

Command: **LINE**

Specify first point: **100,80**

Specify next point or [Undo]: **130,100**

Specify next point or [Undo]: **180,20**

Specify next point or [Close/Undo]: **C**

Command: **UCS**

Current ucs name: *NO NAME*

Enter an option

[New/Move/orthoGraphic/Prev/Restore/Save/Del/Apply/?/World]

<World>: **N**

Specify origin of new UCS or [ZAxis/3point/ObJect/Face/View/X/Y/Z]
<0,0,0>: **X**
Specify rotation angle about X axis <90>: **180**

Command: **UCS**

Current ucs name: *NO NAME*

Enter an option

[New/Move/orthoGraphic/Prev/Restore/Save/Del/Apply/?/World]

<World>: **N**

Specify origin of new UCS or [ZAxis/3point/ObJect/Face/View/X/Y/Z]

<0,0,0>: **Y**

Specify rotation angle about Y axis <90>: **180**

Command: **DTEXT**

Current text style: "Standard" Text height: 7.0000

Specify start point of text or [Justify/Style]: **!! Se selectează punctul D (punctul cu primele coordonate introduse) !!**

Specify height <7.0000>: **7**

Specify rotation angle of text <0>: ↵

Enter text: **d**

!! Se selectează punctul E (punctul cu coordonatele introduse a doua oară) !!

Enter text: **e**

!! Se selectează punctul F (punctul cu coordonatele introduse a treia oară) !!

Enter text: **f**

Enter text: ↵

!! Cu comanda LINE și ARC se construiește corespondența dintre puncte, din toate cele trei proiecții !!