

1.2.2. Utilizarea meniului Help pentru trasarea și deplasarea unei linii LINE

APLICAȚIA 6

Command: **LINE**

Specify first point: **se selectează pe ecran , cu mouse-ul , un punct**

Specify next point or [Undo]: **@50, 0**

Specify next point or [Undo]: **ENTER (termină selecția – se simbolizează ↔ sau ↵)**

Sintaxa comenzii **MOVE**, pentru a deplasa o entitate , este următoarea:

Command: **MOVE**

Select objects: **se selectează obiectul de mutat**

Select objects: ↔

Base point or displacement : **se selectează o referință cu modul OSNAP/END (extremitate a obiectului)**

Second point of displacement : se specifică destinația (locul unde va fi mutat obiectul)

În particular, pentru deplasarea entității pe o distanță de 40mm , comanda **MOVE** se utilizează astfel:

Command: **MOVE**

Select objects: **se selectează dreapta desenată**

Select objects: ↔

Base point or displacement : **se selectează o referință cu modul OSNAP/END (extremitate a obiectului)**

Second point of displacement : **@40,0**

Pentru a realiza cea de a doua deplasare a entității, se va indica noua valoare (**@ 70, 0**) .