

1.4.1. Utilizarea straturilor de desenare pentru realizarea epurei punctului - DDEDIT, UCS, UCSICON, BLOCK, LAYER, INSERT

33. Să se reprezinte în triplă proiecție ortogonală punctul A(30,40,50). Reprezentarea este inclusă într-un dreptunghi 400x277(colțul din dreapta jos de coordonate X=10 ,Y=10), originea UCS-ului fiind punctul de coordonate X=210, Y=145, sensul pozitiv pentru axele X si Y fiind spre stânga respectiv în jos (Fig.5). Se salvează în fișierul INDICATIVGRUPĂ1.DWG și într-un bloc.

Condiții de proiectare

Comenzi: LIMITS, ZOOM, RECTANGLE, LINE, DTEXT, **DDEDIT, UCS, UCSICON**, ORTHO, OSNAP(INT, PER, CEN, END, MID), ARC, TRIM, MIRROR, ROTATE, COPY, **BLOCK**

Punct de start /formatul: A3 (420x297 mm²) .

34. Să se realizeze două layer-e , LINII și PUNCTULA , de culoare albastru-verzui (cyan) și verde(green) în care se transferă liniile de ordine, respectiv proiecțiile și notațiile punctului A de la aplicația 33.

Condiții de proiectare

Comenzi: **LAYER , CHANGE-LAYER**

35. Să se reprezinte în proiecție triplă ortogonală dreapta BC , triunghiul DEF și prismele $H_1J_1K_1$, $LMN_1M_1N_1$. Reprezentarea este inclusă într-un dreptunghi 400x277 (colțul din dreapta jos de coordonate X=10 ,Y=10) , originea UCS-ului fiind punctul de coordonate X=210, Y=145. Se dau: B(150,50,30), C(80,90,30), D(100,80,70), E(130,100,80),F(180,20,50)). Pentru prisme se dau: H(130, 55 ,0), I(95, 60, 0), J(90, 80, 0), K(117, 85, 0), $H_1(57, 15, 85)$, L(17, 60, 0), M(40, 82, 0), G(10, 95, 0), $L_1(75, 5, 80)$.

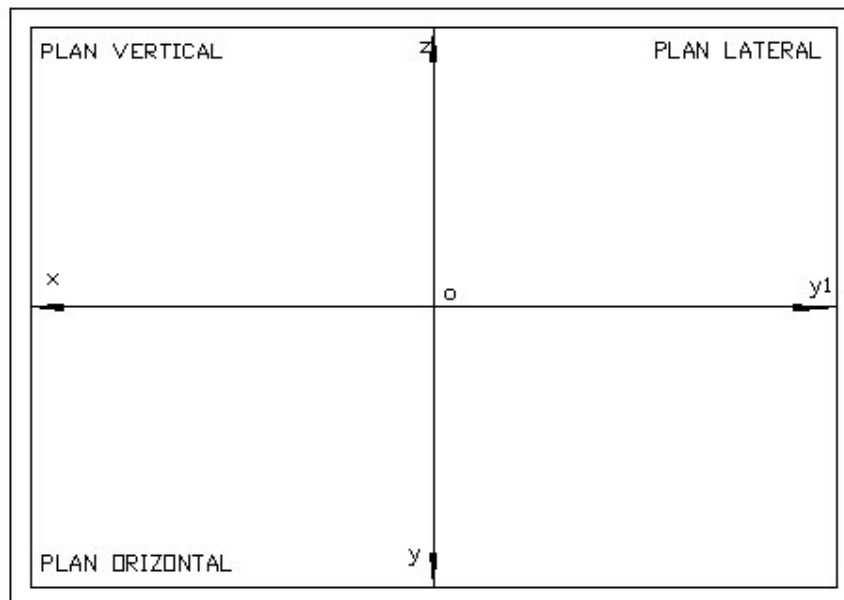


Fig.5

Conditii de proiectare

Comenzi: (FILE/OPEN), LIMITS, ZOOM, LINE, DTEXT, UCS, UCSICON, ORTHO, OSNAP (INT,PER,CEN,END), COPY, ARC, OFFSET, ID

Punct de start /formatul: Se lucrează în aceleași condiții (UCS, format, încadrare) ca la aplicația 33, în layer-ul LINII.