	Tabel	4			-		
Nr. Crt	Etapa		Comenzi AutoCAD	Date proiect		Observații	
1	Citirea desenului de				Se identifică:		
	piesă				tipul de reprezentare al proiecțiilor;	traseul de secționare;	formele geometrice simple exterioare ce compun piesa (cilindri, prisme).
2	Definirea straturilor de desenare		LAYER Nume layer -e: AXE, DESEN, INVIZIBIL, HAŞURARE,COTE , REŢEA, ELEMSTERSE, ELEMVIZIBILE		Se realiz de linii şi desenare	ează pentro , hasur	pentru tipurile u acțiunile de are, cotare
3	zentarea proiecției pe planul orizontal Desen ,Invizibil și Axe ) Ol O O 2 2 1 0 1 2 2 0 1 2 1	Format Axe Tip linie Scalare Activare unelte Pătrat Racor- dare Cerc	LIMITS LINE CHANGE p/It SCALE OSNAP ID Rectangle FILLET	210x297 95 / Dashdot 1.2 END-axa 95x95 R =15 Di =59	Punct de Se reprez Se alege liniei END, M QUA, NE Se folos w=1 Se folose Grosimea	start: ii zinta ce e ca l IID,CEI A seşte şte de şte de	nteractiv ele 2 axe bază mijlocul N,INT, PER, cu <sup>*</sup> opțiunea două ori senare, g=1
		0.000	OFFORT	De =61	Centrul se indică cu unealta		
		Cerc	UFFSEI	D =10			
	Repre (layer	Cerc	DONUT	Di =14 De =16	Grosimea Centrul s CEN	i de de e indic	senare, g=1 că cu unealta

		Rețea	ARRAY	R/2/2/	/ semnifică ENTER
		Cilindrul		-00/00	
		orizontal	ID	END	Se selectează intersecția axelor pătratului
			LINE	@-40,0	Se realizează cilindrul cu axa
			TRIM	@30,0	
			OFFSET		
4		Dranturahi	CHANGE	05.45	
4	n, Axe şi Invizibil)	Dreptungni	RECTANGLE	95215	punctul de start (A)
		Contur	PLINE	<sup>*</sup> W =1 @0, 60 @-60,0 @0,-60	Se foloseşte filtru x,z pentru punctul de start (B)
		Muchii interioare şi axa	LINE		Se foloseşte filtru x,z pentru punctul de start şi comanda Change pentru transfer linii
	er Dese	Constr. Cilindrui cu axă	ID	Colţ stânga ios	Osnap -Int
	cal (laye	orizontală	LINE OFFSET	@ 0, 50 d =7.5 și d =12 5	Se aplică de 4 ori
	verti			u 12.0	Osnap -Int Pontru storgoro
	Reprezentarea proiecției pe planul		CHANGE	Axă cilindru	Pentru modificare tip linii şi pentru transfer se aplică comanda Change
		Curba de intersect.	ARC		Se folosește Osnap- Int pentru punctul de start și final iar pentru punctul median se utilizează filtru X.
5	5 Realizarea rețelei (layer Rețea)		LINE		Se utilizeaza modul Osnap-
			ARC OFFSET		INT, PER, NEA Se foloseşte regula de reprezentare a punctului în epură

6	Reprezentarea proiecției pe planul lateral ( layer Desen, Axe şi Invizibil)	PLINE CHANGE/ P/la	W =1	Se generează conturul piesei alegând nodurile rețelei cu modul Osnap-INT Se transferă liniile în layer-ul specific
7	Reprezentarea traseului de secționare și notarea secțiunilor (layer Hașurare)	PLINE BLOCK sau COPY DTEXT	W =1 H =5	Pentru realizarea săgeților
8	eMuchiileconținuteînconținuteînsecțiuneDevin vizibileLMuchiile din fațajuplanuluide	CHANGE/ P/la CHANGE/ P/la		Se transferă muchiile ce aparțin planului de secționare în layer- ul ELEMVIZIVILE Se transferă muchiile din fața planului de sectionare în
	secționare se șterg			layer- ul ELEMSTERSE
9	Haşurarea (layer Haşurare pentru figura 10 )	НАТСН		Se alege din meniul Draw
10	Cotarea (layer Cote pentru figura 10)	DIM	HOR, VER, RAD, NEA, CEN	Se folosesc : Change pentru setarea tipului Dashdot şi Scale cu factor 1.2, pentru mărire
11	Verificarea	REGION		Se compară desenul realizat pe calculator cu desenul model și se execută corecturile necesare. Se formează regiuni din proiecțiile desenate ( planul
		SUBTRACT		orizontal ). Se generează suprafață haşurată. Se verifică aria regiunii din planul orizontal . Aria 5025,2618 mm <sup>2</sup> .

Notă : În aplicația AutoCAD R2000 și cele superioare se utilizează facilitățile acestor versiuni pentru indicarea grosimii liniei.