

1.1. Introducere

Acțiunea de însușire a comenzilor de bază nu este suficientă pentru o proiectare eficientă. Alegerea comenzilor optime pentru realizarea unui desen solicită multă experiență.

Pentru a vă forma aceste deprinderi este indicată parcurgerea temelor din acest capitol astfel încât , prin rezolvarea construcțiilor geometrice folosind noțiunile de geometrie descriptivă și de modelare 2D/3D, să puteți realiza pe calculator reprezentări ortogonale ale pieselor.

Utilizarea standardelor este necesară pentru realizarea documentației desenate folosite în România și în țările din Europa.

În final , sunt prezentate exerciții ce permit printarea materialului realizat cu ajutorul modului Paper Space.

În tabelul 1 sunt precizate standardele și comenzile AutoCAD folosite în această lucrare.

Tabel 1

Standarde	Comenzi AutoCAD
STAS 103-84 STAS 104-80 STAS 105-87 STAS 614-76 STAS 3954-87 STAS 6134-84 SR EN ISO 128-20:2002 SR EN ISO 128-21:2002 SR EN ISO 3098-0:2002 SR EN ISO 5455:1997 SR EN ISO 5456:2002 SR EN ISO 5457:2002 SR EN ISO 6410:2002 SR EN ISO 10209-2:2002 SR ISO 10209-2:1996 SR EN ISO 11442-2:1997 SR EN ISO 13567:2002 SR ISO 129:1994 SR ISO 406:1991 SR ISO 1302:2002 SR ISO 3098-1:1993 SR ISO 4287:2000 SR ISO 7200:1994 SR ISO 7573:1994 SR ISO 10209-1:1996	LIMITS, UNITS, UCS, UCSICON, LAYER, ORTHO, GRID ZOOM, VPOINT, PLAN, TILEMODE, VPORTS,MVIEW, MSPACE, PSPACE, VPLAYER LIST, AREA, ID, DIST LINE,CIRCLE,OSNAP,DONUT, PLINE, RECTANGLE,ARC,DTEXT,POLYGON, filltre X,Y,Z, 3DPOLY, HATCH, Primitive 3D, SUBTRACT, UNION ERASE, MOVE, COPY, EXPLODE, MIRROR, TRIM , CHAMFER, FILLET, ARRAY, BREAK, ROTATE, CHANGE, LTSCALE, PEDIT, OFFSET, BLOCK EXTEND , DDEDIT, SECTION, SLICE, DIM