

BILETUL NR. 11

Subiectul nr. 1

Să se reproducă elementele grafice și dimensionale ale modelului din Fig.1. **Recomandări:** suprafața de desenare: 200 x 120 mm²; origine UCS: O (30, 70).

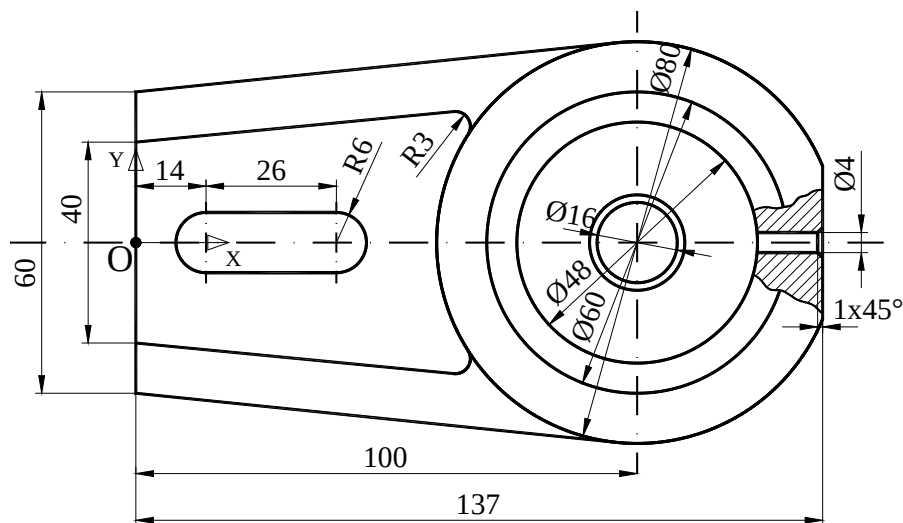


Fig. 1. Reprezentare 2D

PUNCTAJ

Definire straturi	0,25	Precizie de desenare	1
Reprezentare muchii vizibile	3,50	Evidențierea lățimii liniilor de trasare	0,25
Linii de ruptură + hașură	0,5 + 0,5	Definire stil de text și stil de cotare	0,25+0,5
Reprezentare axe de simetrie	0,75	Înscrierea și editarea cotelor	1+ 0,50
Finisare prin țesire și racordare	0,5+0,5		

Subiectul nr. 2

Într-un fișier separat, pe baza reprezentării 2D anterioare, să se construiască solidul din Fig. 2.

Recomandări: Nu se vor înscrie cote pe reprezentarea 3D!

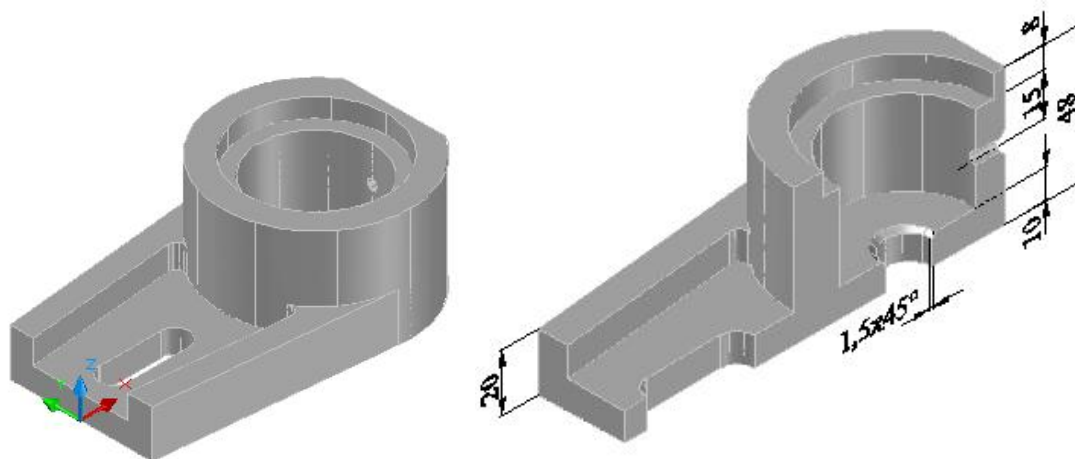


Fig. 2. Reprezentare 3D

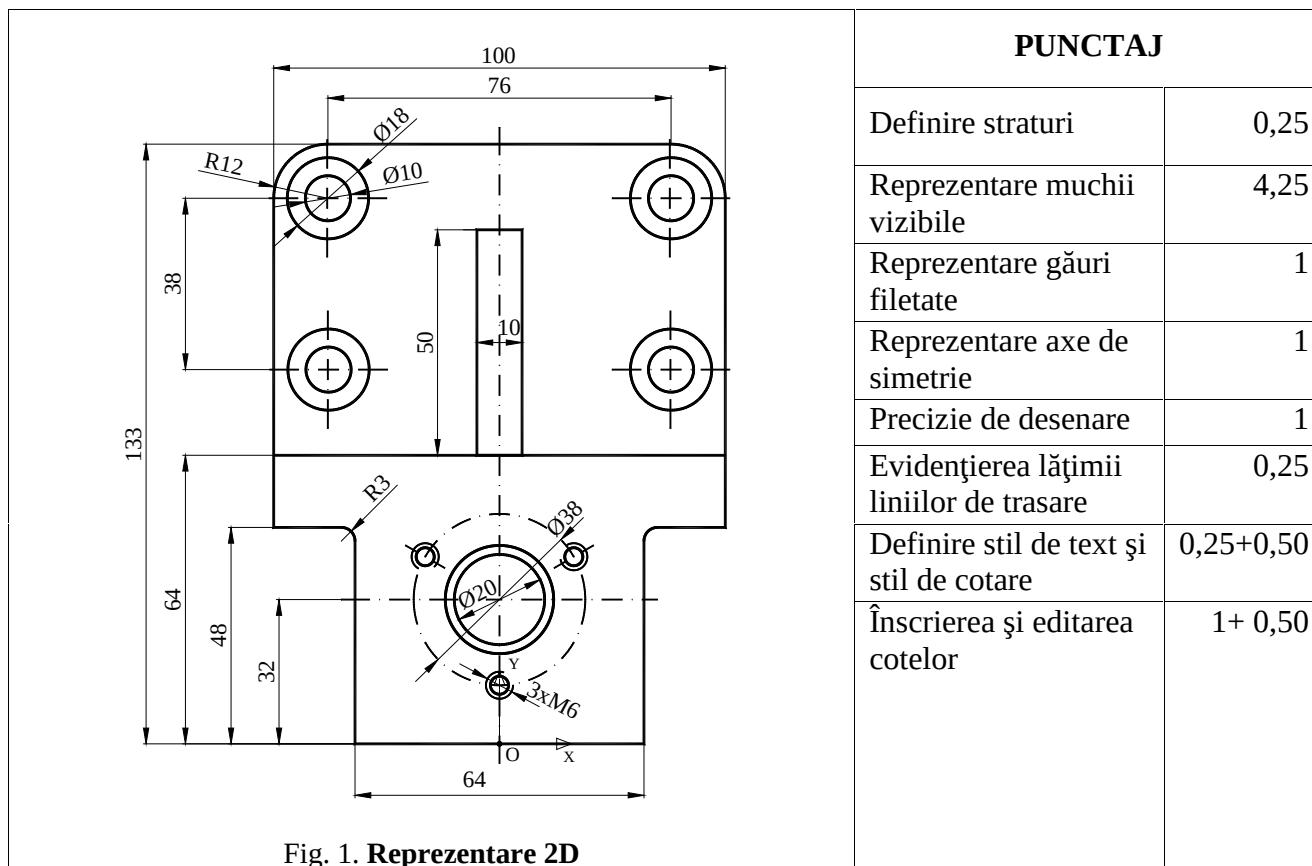
PUNCTAJ

Placa de bază	2	Golul cilindric în trepte	0,50
Nervuri laterale	1,50	Finisare prin țesire și racordare	1
Decupare în placa de bază	1	Compunerea solidelor	1
Corpul cilindric exterior	0,50	Afișarea prin „umbrire”	1

BILETUL NR. 12

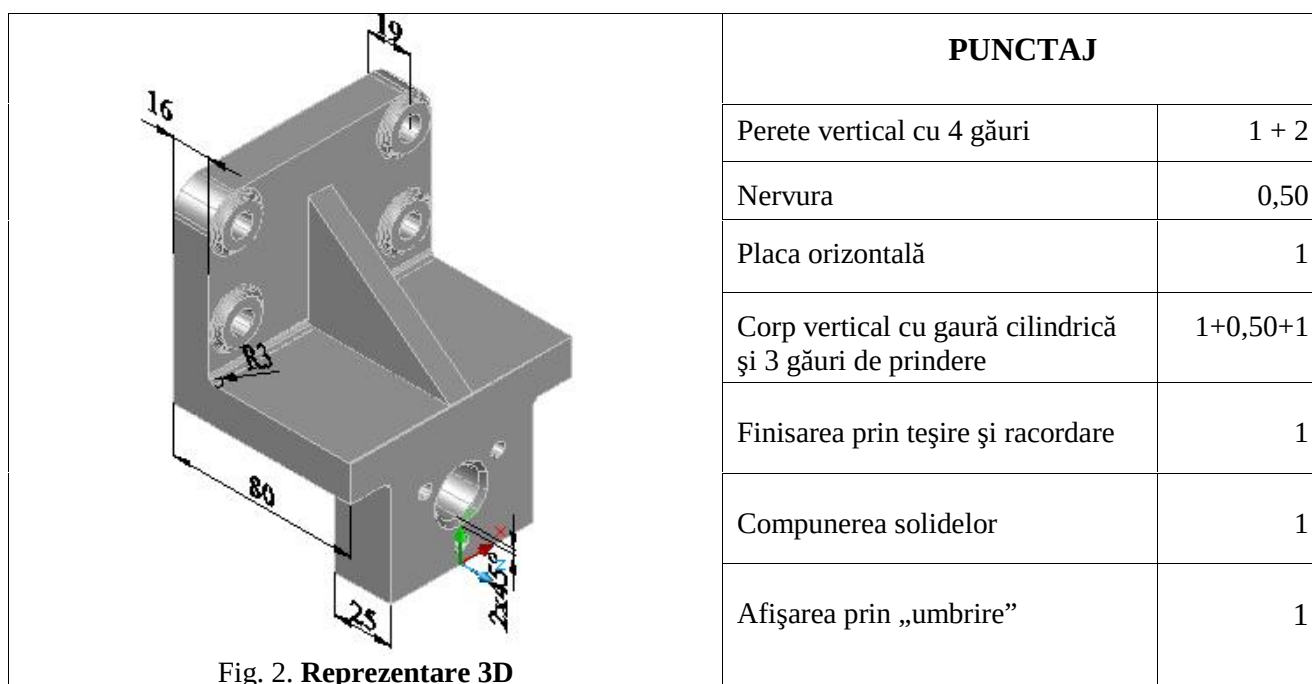
Subiectul nr. 1

Să se reproducă elementele grafice și dimensionale ale modelului din Fig.1. **Recomandări:** suprafața de desenare: 150 x 180 mm²; origine UCS: O (90, 20).



Subiectul nr. 2

Într-un fișier separat, pe baza reprezentării 2D anterioare, să se construiască solidul din Fig. 2. **Recomandări:** Găurile filetate M6 vor fi reprezentate ca găuri netede, cu diametrul Ø6. Nu se vor înscrie cote pe reprezentarea 3D!



BILETUL NR. 13

Subiectul nr. 1

Să se reproducă elementele grafice și dimensionale ale modelului din Fig.1. **Recomandări:** suprafața de desenare: 180 x 120 mm²; origine UCS: O (20, 55).

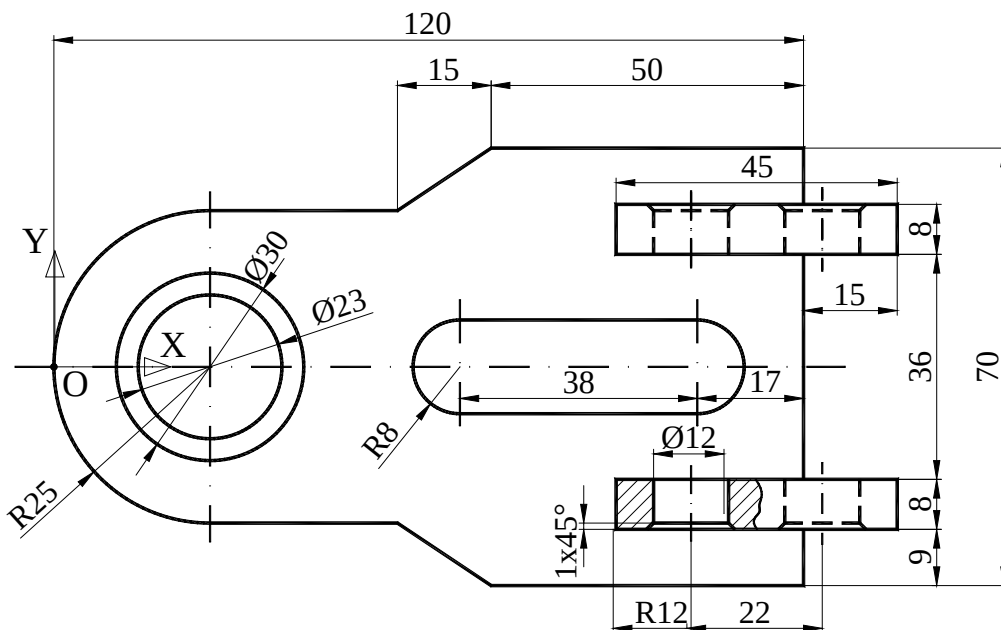


Fig. 1. Reprezentare 2D

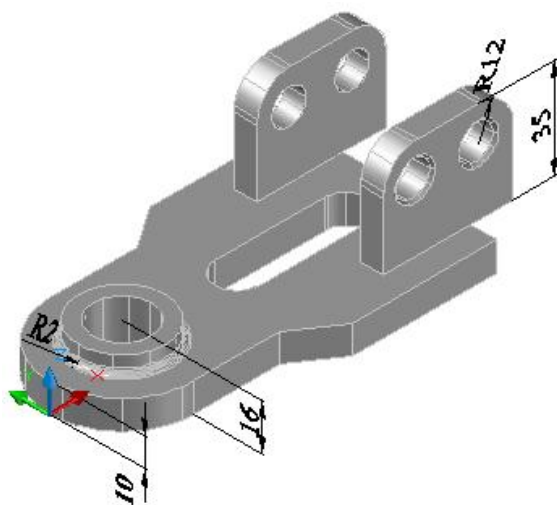
PUNCTAJ

Definire straturi	0,25	Precizie de desenare	1
Reprezentare muchii vizibile	3,75	Evidențierea lățimii liniilor de trasare	0,25
Reprezentare axe de simetrie	1	Definire stil de text și stil de cotare	0,25+0,50
Reprezentare muchii acoperite	0,50	Înscrierea și editarea cotelor	1+ 0,50
Linie de ruptură + hașură	0,50+0,50		

Subiectul nr. 2

Într-un fișier separat, pe baza reprezentării 2D anterioare, să se construiască solidul din Fig. 2.

Recomandări: Nu se vor înscrie cote pe reprezentarea 3D!



PUNCTAJ

Placa de bază cu decupare	3
2 bride + 4 găuri	2 + 1
Corp cilindric	0,50
Gol cilindric	0,50
Finisare prin racordare	1
Compunerea solidelor	1
Afișarea prin „umbrire”	1

BILETUL NR. 14

Subiectul nr. 1

Să se reproducă elementele grafice și dimensionale ale modelului din Fig.1. **Recomandări:** suprafața de desenare: 170 x 130 mm²; origine UCS: O (30, 40).

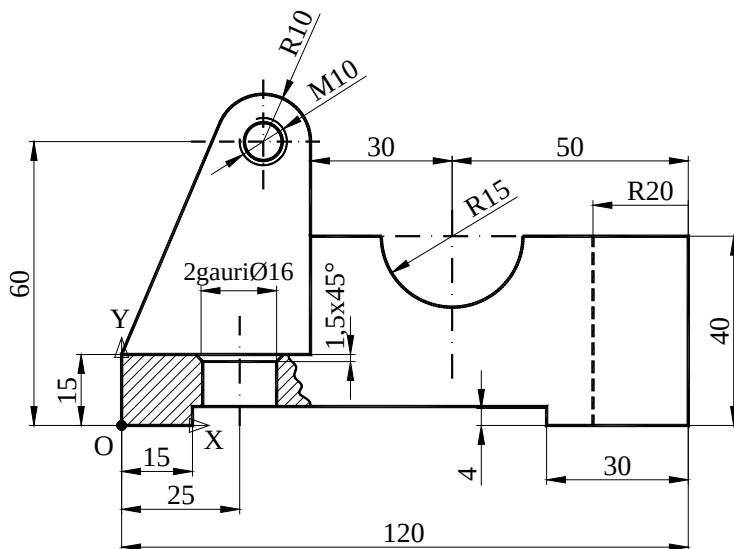


Fig. 1. Reprezentare 2D

PUNCTAJ	
Definire straturi	0,25
Reprezentare muchii vizibile	3,75
Reprezentare linie de ruptură și hașurare	0,5 + 0,5
Muchie acoperită	0,25
Reprezentare axe de simetrie	0,75
Finisare prin teșire	0,50
Precizie de desenare	1
Evidențierea lățimii liniilor de trasare	0,25
Definire stil de text și stil de cotare	0,25+0,5
Înscrierea și editarea cotelor	1+ 0,50

Subiectul nr. 2

Într-un fișier separat, pe baza reprezentării 2D anterioare, să se construiască solidul din Fig. 2.

Recomandări: Gaura filetată M10 va fi reprezentată ca gaură netedă, cu diametrul Ø10, fără teșire. Nu se vor înscrie cote pe reprezentarea 3D!

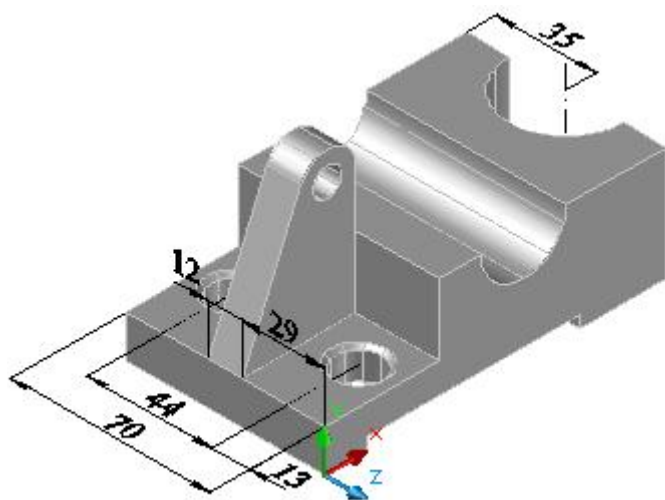


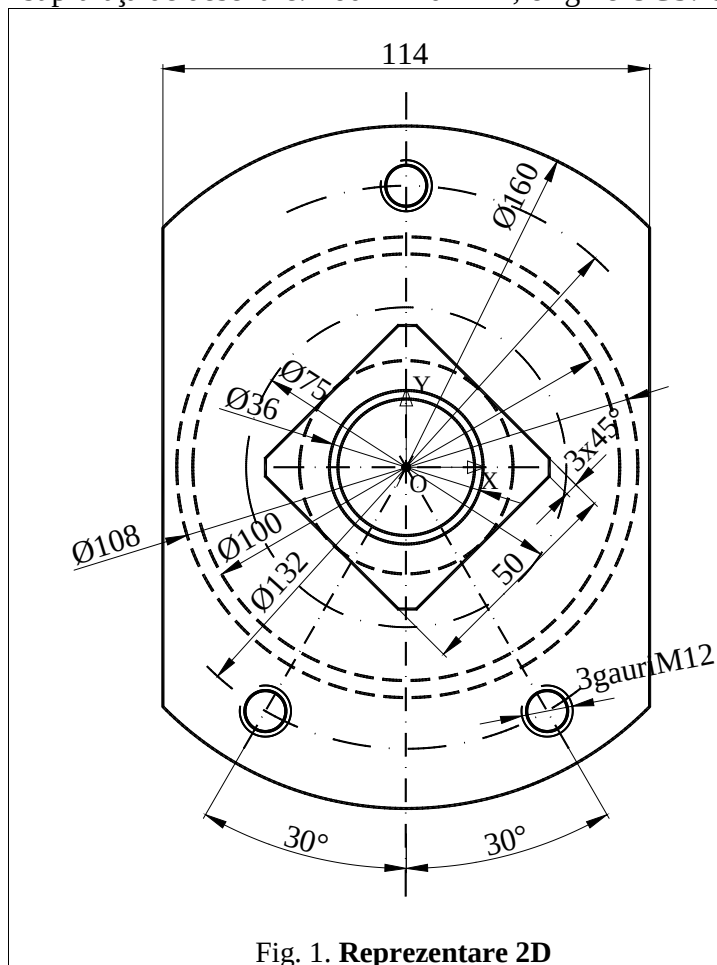
Fig. 2. Reprezentare 3D

PUNCTAJ	
Corp	3
Bridă laterală cu gaura filetată M10	1 + 1
Decupare semicilindrică R20	1
Găuri Ø16	1
Finisare prin țesire	1
Compunerea solidelor	1
Afișarea prin „umbrire”	1

BILETUL NR. 15

Subiectul nr. 1

Să se reproducă elementele grafice și dimensionale ale modelului din Fig.1. **Recomandări:** suprafața de desenare: 160 x 210 mm²; origine UCS: O (80, 100).

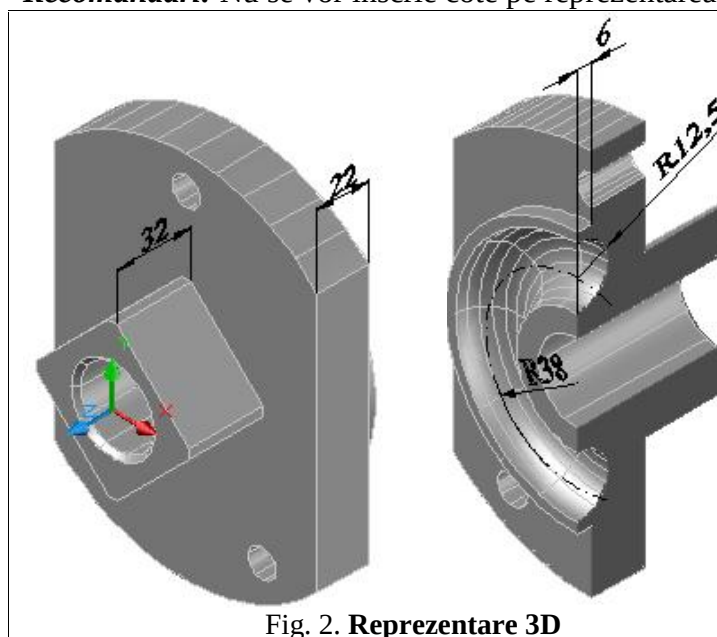


PUNCTAJ	
Definire straturi	0,25
Reprezentare muchii vizibile	3,75
Reprezentare muchii acoperite	1
Finisare prin teșire	0,50
Reprezentare axe de simetrie	1
Precizie de desenare	1
Evidențierea lățimii liniilor de trasare	0,25
Definire stil de text și stil de cotare	0,25+0,50
Înscrierea și editarea cotelor	1+ 0,50

Subiectul nr. 2

Într-un fișier separat, pe baza reprezentării 2D anterioare, să se construiască solidul din Fig. 2.

Recomandări: Nu se vor înscrie cote pe reprezentarea 3D!



PUNCTAJ	
Placa de bază cu 3 găuri	3
Corp prismatic	2
Gol central	1
Cilindru exterior spate	0.50
Decupare toroidală spate	1
Finisare prin teșire	0,50
Compunerea solidelor	1
Afișarea prin „umbrire”	1

BILETUL NR. 16

Subiectul nr. 1

Să se reproducă elementele grafice și dimensionale ale modelului din Fig.1. **Recomandări:** suprafața de desenare: 130 x 110 mm²; origine UCS: O (80, 60).

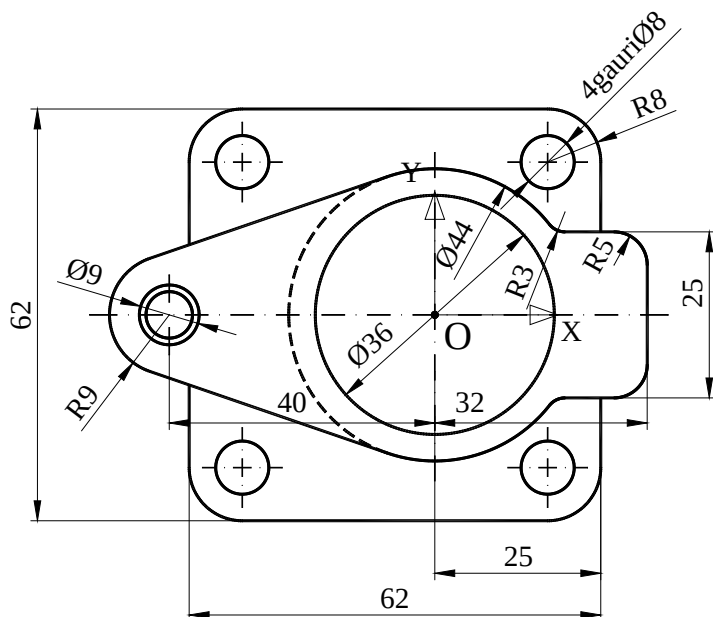


Fig. 1. Reprezentare 2D

PUNCTAJ	
Definire straturi	0,25
Reprezentare muchii vizibile	4,25
Finisare prin racordare	0,50
Reprezentare axe de simetrie	1
Reprezentare muchie acoperită	0,50
Precizie de desenare	1
Evidențierea lățimii liniilor de trasare	0,25
Definire stil de text și stil de cotare	0,25+0,50
Înscrierea și editarea cotelor	1+ 0,50

Subiectul nr. 2

Într-un fișier separat, pe baza reprezentării 2D anterioare, să se construiască solidul din Fig. 2.

Recomandări: Nu se vor înscrie cote pe reprezentarea 3D!

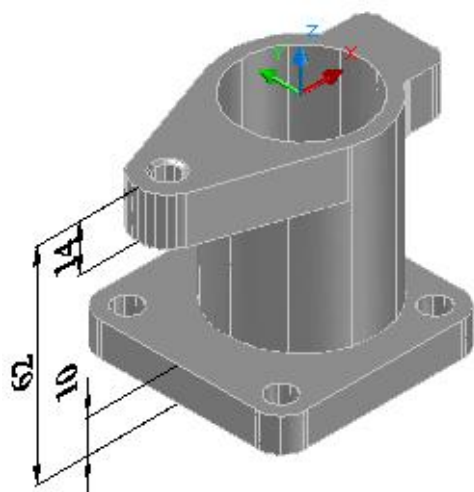


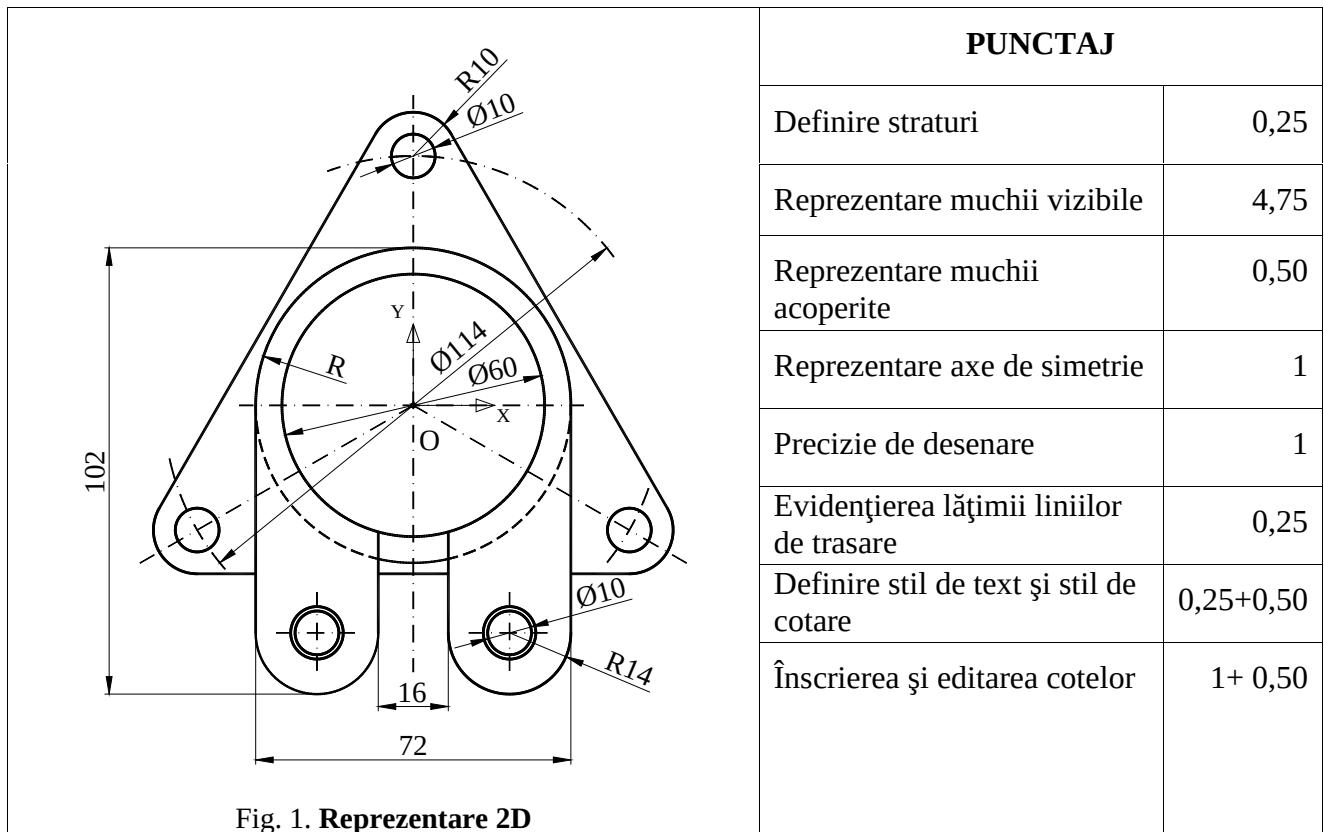
Fig. 2. Reprezentare 3D

PUNCTAJ	
Flanșă pătrată (+ găuri)	1,50+ 1
Placă superioară formă complexă cu gaura Ø9	2,5+1
Corp cilindric	0,50
Gol central	0.50
Finisare prin racordare și teșire	0,5+0,5
Compunerea solidelor	1
Afișarea prin „umbrire”	1

BILETUL NR. 17

Subiectul nr. 1

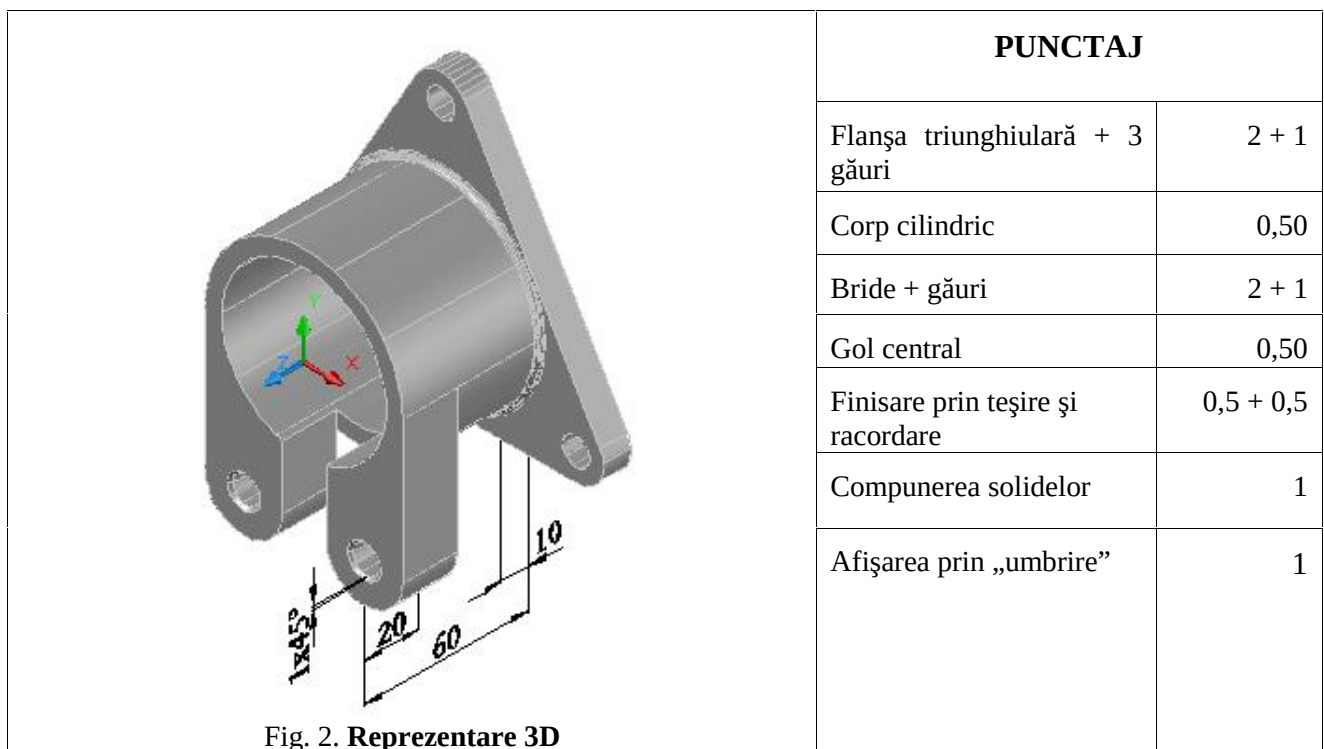
Să se reproducă elementele grafice și dimensionale ale modelului din Fig.1. **Recomandări:** suprafața de desenare: 150 x 170 mm²; origine UCS: O (80, 85).



Subiectul nr. 2

Într-un fișier separat, pe baza reprezentării 2D anterioare, să se construiască solidul din Fig. 2.

Recomandări: Nu se vor înscrie cote pe reprezentarea 3D!



BILETUL NR. 18

Subiectul nr. 1

Să se reproducă elementele grafice și dimensionale ale modelului din Fig.1. **Recomandări:** suprafața de desenare: 120 x 110 mm²; origine UCS: O (30, 65).

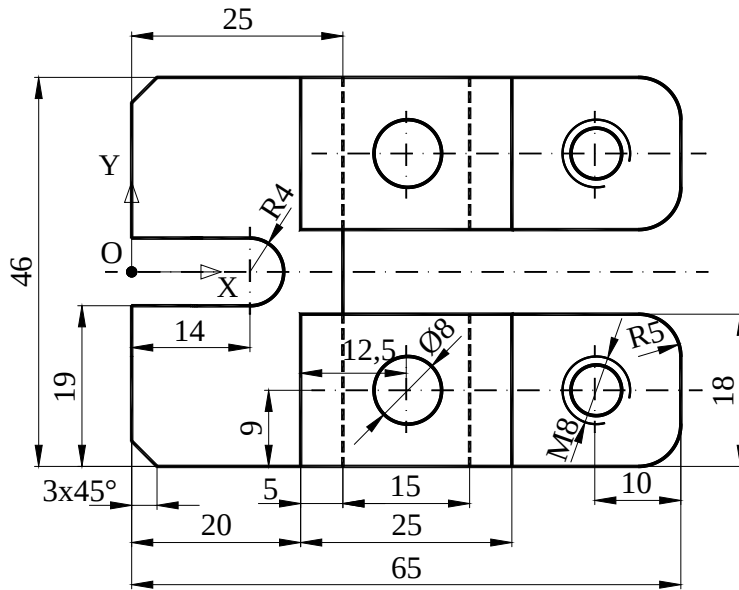


Fig. 1. Reprezentare 2D

PUNCTAJ	
Definire straturi	0,25
Reprezentare muchii vizibile	3,75
Finisare prin țesire și racordare	1
Reprezentare muchii acoperite	0,50
Reprezentare axe de simetrie	1
Precizie de desenare	1
Evidențierea lățimii liniilor de trasare	0,25
Definire stil de text și stil de cotare	0,25+0,50
Înscrierea și editarea cotelor	1+ 0,50

Subiectul nr. 2

Într-un fișier separat, pe baza reprezentării 2D anterioare, să se construiască solidul din Fig. 2.

Recomandări: Găurile filetate M8 vor fi reprezentate ca găuri netede, cu diametrul Ø6, și cu țesire 1x45°. Nu se vor înscrie cote pe reprezentarea 3D!

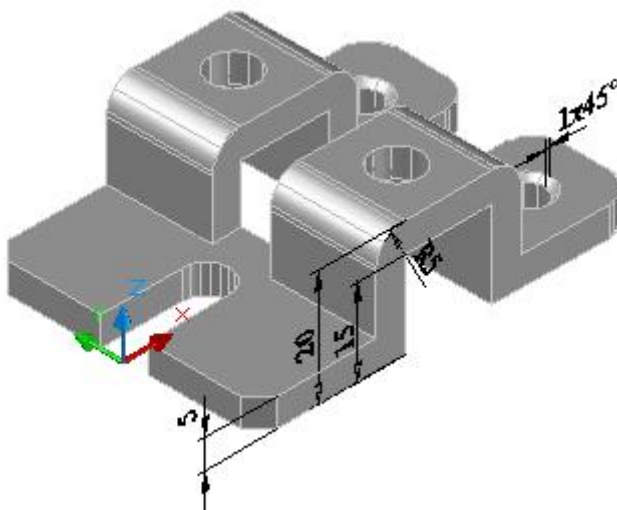


Fig. 2. Reprezentare 3D

PUNCTAJ	
Placa prismatică de bază cu decupare U	1 + 1
Corpurile verticale formă U + găuri	2 + 1
Bride orizontale cu găuri „filetate”	2
Compunerea solidelor	1
Finisare prin țesire și racordare	0,50 + 0,50
Afișarea prin „umbrire”	1

BILETUL NR. 19

Subiectul nr. 1

Să se reproducă elementele grafice și dimensionale ale modelului din Fig.1. **Recomandări:** suprafața de desenare: 130 x 110 mm²; origine UCS: O (60, 50).

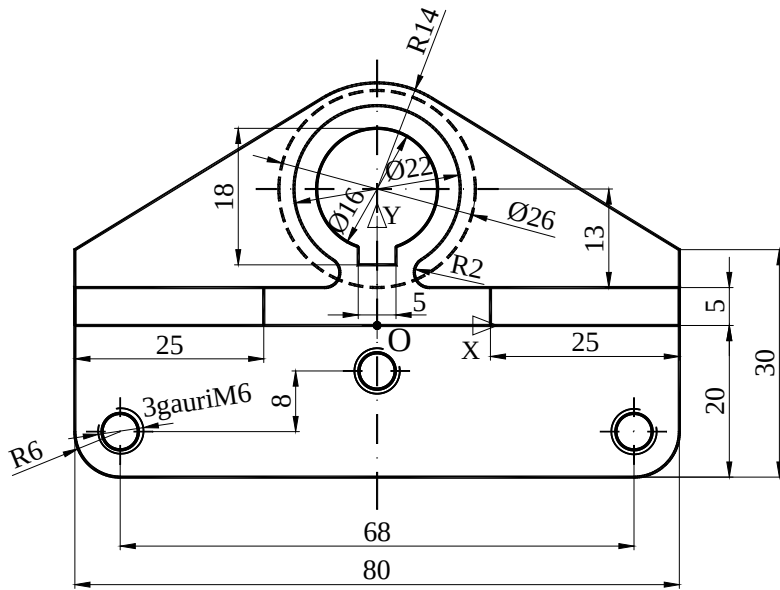


Fig. 1. Reprezentare 2D

PUNCTAJ	
Definire straturi	0,25
Reprezentare muchii vizibile	4,25
Finisare prin racordare	0,50
Reprezentare muchii acoperite	0,50
Reprezentare axe de simetrie	1
Precizie de desinare	1
Evidențierea lățimii liniilor de trasare	0,25
Definire stil de text și stil de cotare	0,25+0,50
Înscrierea și editarea cotelor	1 + 0,50

Subiectul nr. 2

Într-un fișier separat, pe baza reprezentării 2D anterioare, să se construiască solidul din Fig. 2.

Recomandări: Găurile filetate M6 vor fi reprezentate ca găuri netede, cu diametrul Ø6. Nu se vor înscrie cote pe reprezentarea 3D!

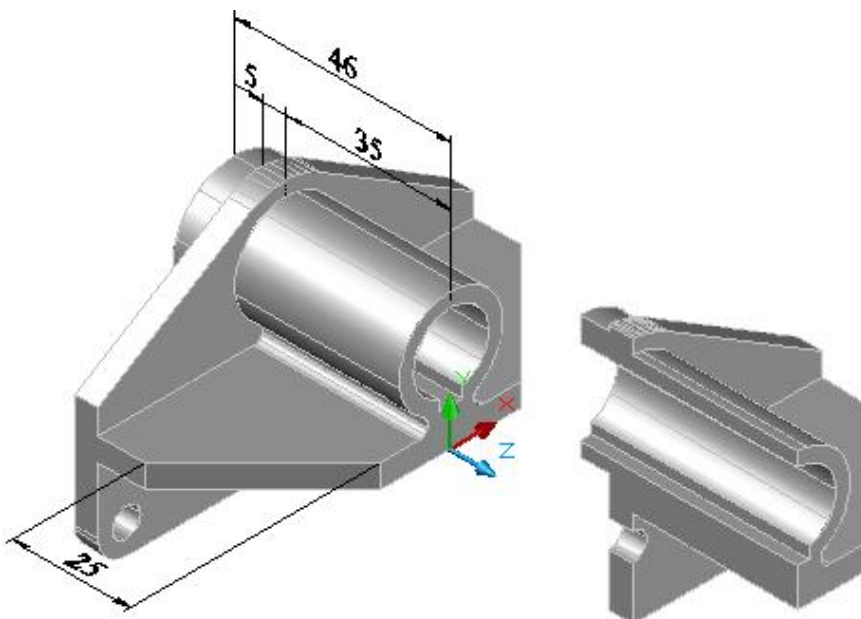


Fig. 2. Reprezentare 3D

PUNCTAJ	
Placa orizontală cu teșire de 25 mm	1+ 1
Placă verticală cu 3 cilindri Ø6	2 + 1
Corp cilindric față + corp cilindric spate	1
Gol cilindric cu canal de pană	1,50
Compunerea solidelor	1
Finisare prin racordare	0,50
Afișarea prin „umbrire”	1

BILETUL NR. 20

Subiectul nr. 1

Să se reproducă elementele grafice și dimensionale ale modelului din Fig.1. **Recomandări:** suprafața de desenare: 160 x 90 mm²; origine UCS: O (20, 30).

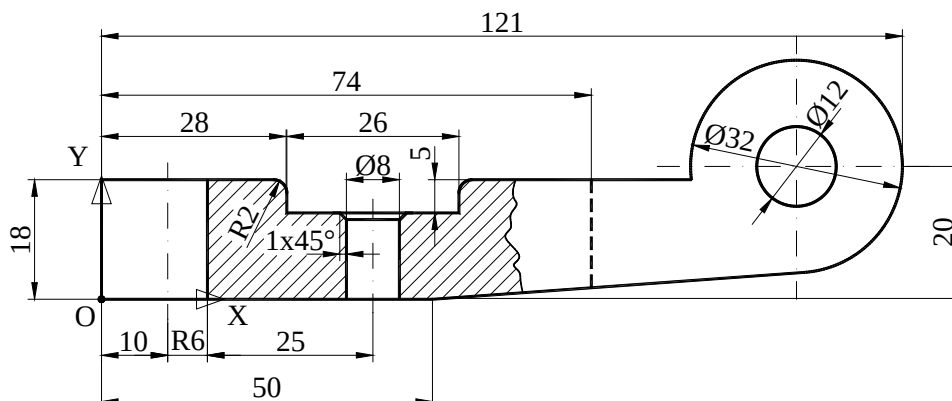


Fig. 1. Reprezentare 2D

PUNCTAJ

Definire straturi	0,25	Finisare prin teșire și racordare	0,5+0,5
Reprezentare muchii vizibile	3	Precizie de desenare	1
Linie de ruptură + hașură	0,5 + 0,5	Evidențierea lățimii liniilor de trasare	0,25
Reprezentare muchii acoperite	0,25	Definire stil de text și stil de cotare	0,25+0,5
Reprezentare axe de simetrie	1	Înscrierea și editarea cotelor	1+ 0,50

Subiectul nr. 2

Într-un fișier separat, pe baza reprezentării 2D anterioare, să se construiască solidul din Fig. 2.

Recomandări: Nu se vor înscrie cote pe reprezentarea 3D!

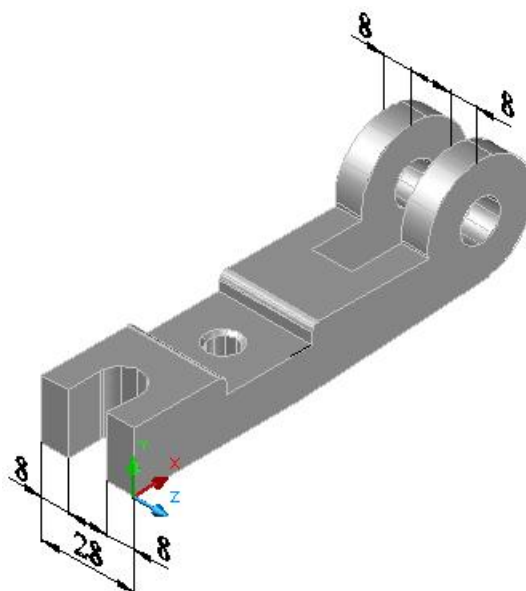


Fig. 2. Reprezentare 3D

PUNTAJ

Corp piesă	2,50	Goluri în bride	1
Decupare formă U	1,50	Compunerea solidelor	1
Gaura cilindrică corp	1	Finisare prin teșire și racordare	0,5+0,5
Decupare prismatică între bride	1	Afișarea prin „umbrire”	1