

BILETUL NR. 1

Subiectul nr. 1

Să se reproducă elementele grafice și dimensionale ale modelului din Fig.1. **Recomandări:** suprafața de desenare: 200 x 200 mm²; origine UCS: O (90, 70).

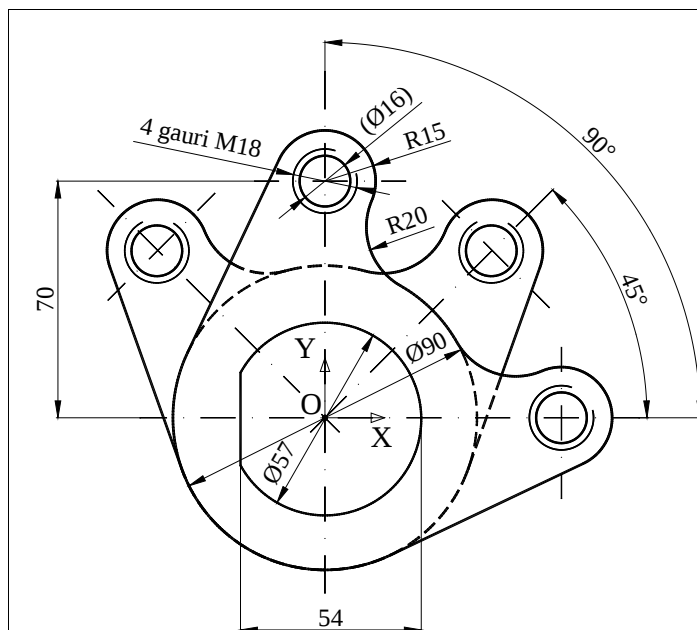


Fig. 1. Reprezentare 2D

PUNCTAJ

Definire straturi	0,25
Reprezentare muchii vizibile	4
Reprezentare axe de simetrie	1
Reprezentare muchii acoperite	1,25
Precizie de desenare	1
Evidențierea lărimii liniilor de trasare	0,25
Definire stil de text și stil de cotare	0,25+0,50
Înscrierea și editarea cotelor	1+ 0,50

Subiectul nr. 2

Într-un fișier separat, pe baza reprezentării 2D anterioare, să se construiască solidul din Fig. 2. **Recomandări:** Găurile filetate M18 vor fi reprezentate ca găuri netede, cu diametrul Ø16 și teșirea indicată în figură. Nu se vor înscrie cote pe reprezentarea 3D!

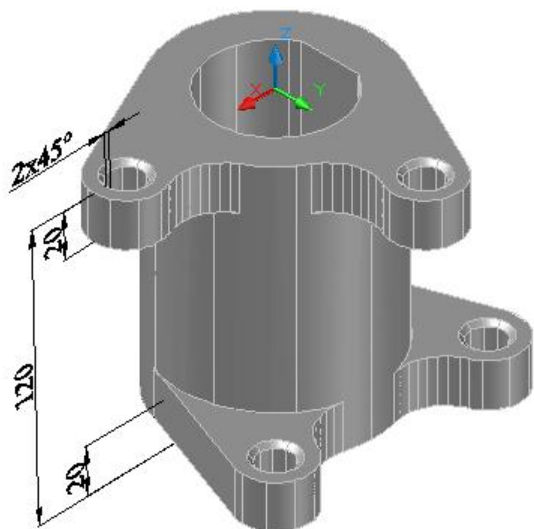


Fig. 2. Reprezentare 3D

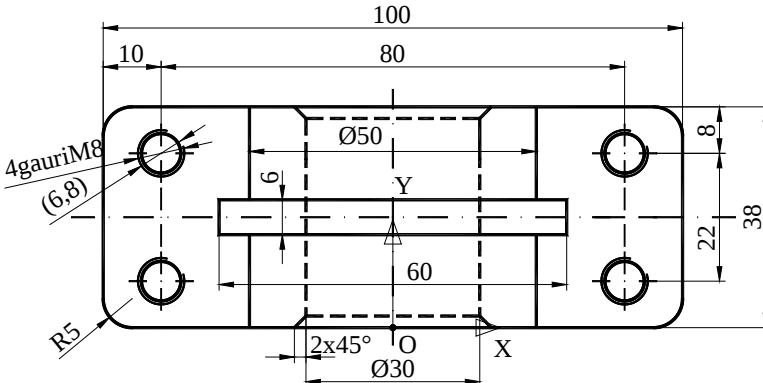
PUNCTAJ

Elemente extreme cu găuri	4 + 1
Finisare prin teșire a găurilor	0,50
Corpul cilindric	1
Golul central	1,50
Compunerea solidelor	1
Afișarea prin „umbrire”	1

BILETUL NR. 2

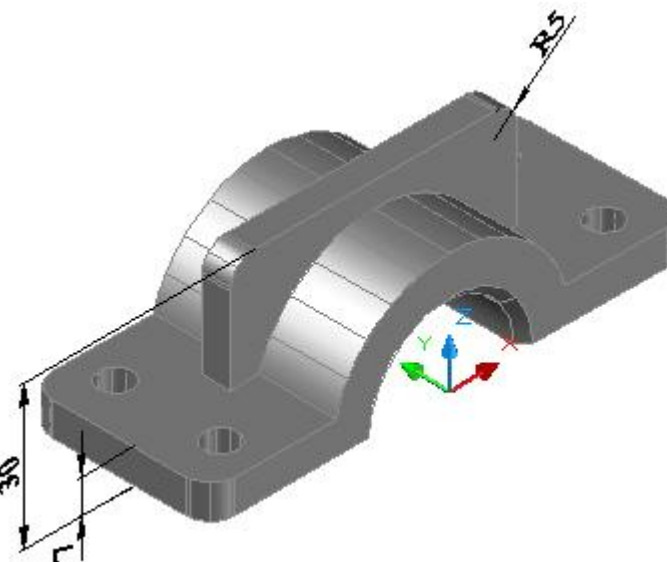
Subiectul nr. 1

Să se reproducă elementele grafice și dimensionale ale modelului din Fig.1. **Recomandări:** suprafața de desenare: 160 x 100 mm²; origine UCS: O (80, 30).

 Fig. 1. Reprezentare 2D	PUNCTAJ	
	Definire straturi	0,25
	Reprezentare muchii vizibile	4
	Reprezentare axe de simetrie	1
	Reprezentare muchii acoperite	1,25
	Precizie de desenare	1
	Evidențierea lășimii liniilor de trasare	0,25
	Definire stil de text și stil de cotare	0,25+0,50
	Înscrierea și editarea cotelor	1+ 0,50

Subiectul nr. 2

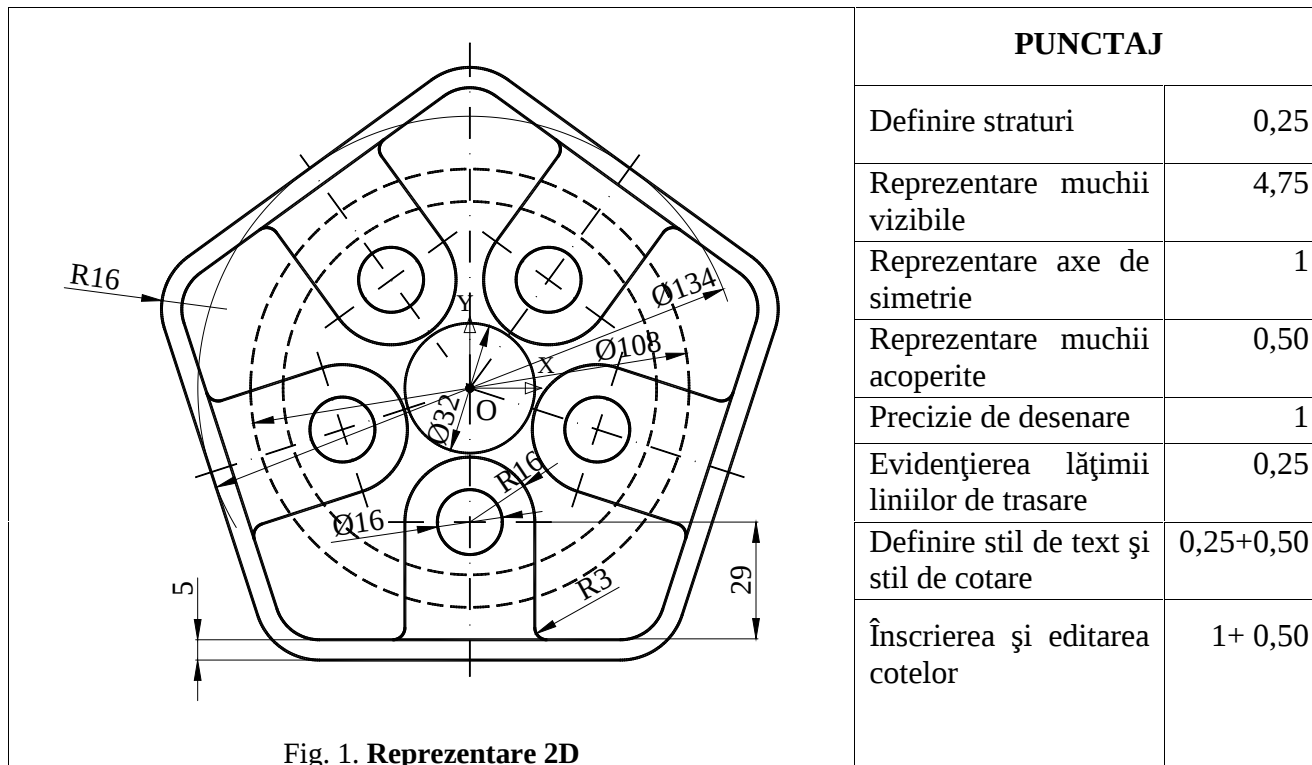
Într-un fișier separat, pe baza reprezentării 2D anterioare, să se construiască solidul din Fig. 2. **Recomandări:** Găurile filetate M8 vor fi reprezentate ca găuri netede, cu diametrul Ø6,8. Nu se vor înscrie cote pe reprezentarea 3D!

 Fig. 2. Reprezentare 3D	PUNCTAJ	
	Corp de bază (placă dreptunghiulară + semicilindri)	3 + 2
	Nervura dreptunghiulară	1
	Găurile Ø6,8	1
	Finisarea prin teșire și racordare	1
	Compunerea solidelor	1
	Afișarea prin „umbrire”	1

BILETUL NR. 3

Subiectul nr. 1

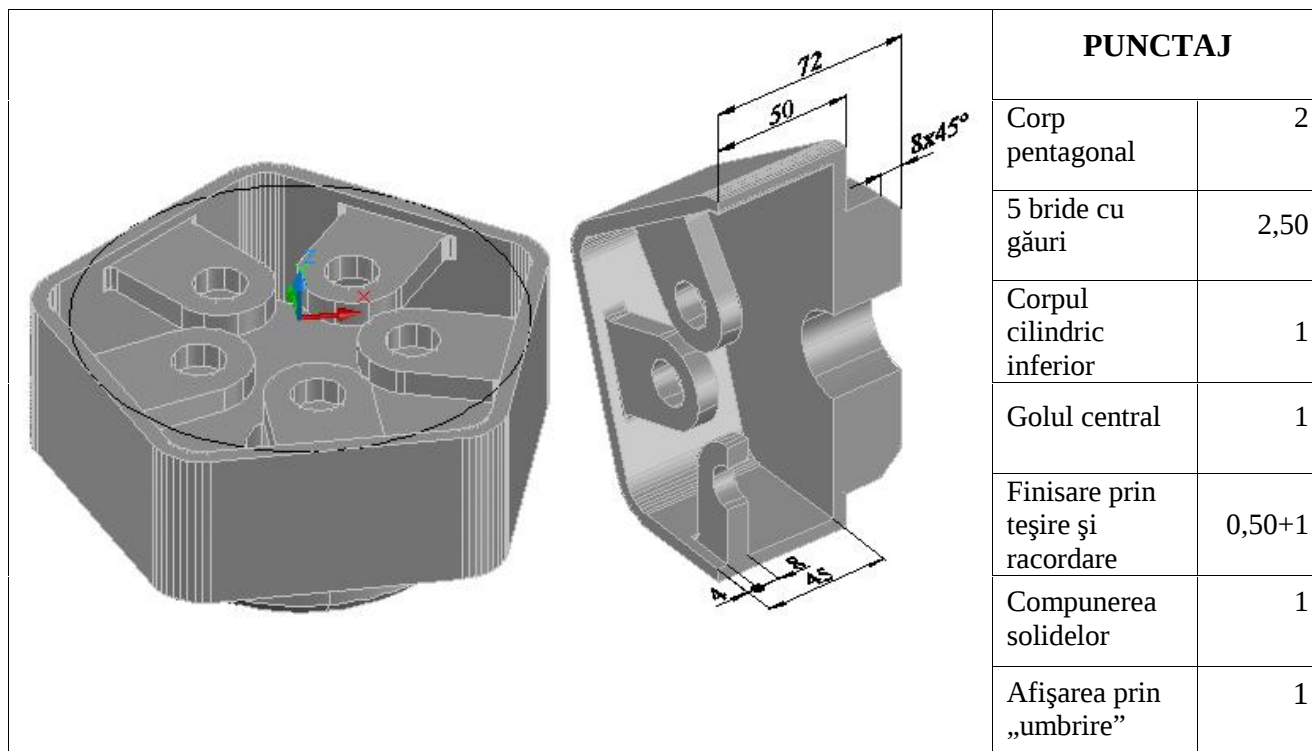
Să se reproducă elementele grafice și dimensionale ale modelului din Fig.1. **Recomandări:** suprafața de desenare: 200 x 170 mm²; origine UCS: O (110, 80).



Subiectul nr. 2

Într-un fișier separat, pe baza reprezentării 2D anterioare, să se construiască solidul din Fig. 2.

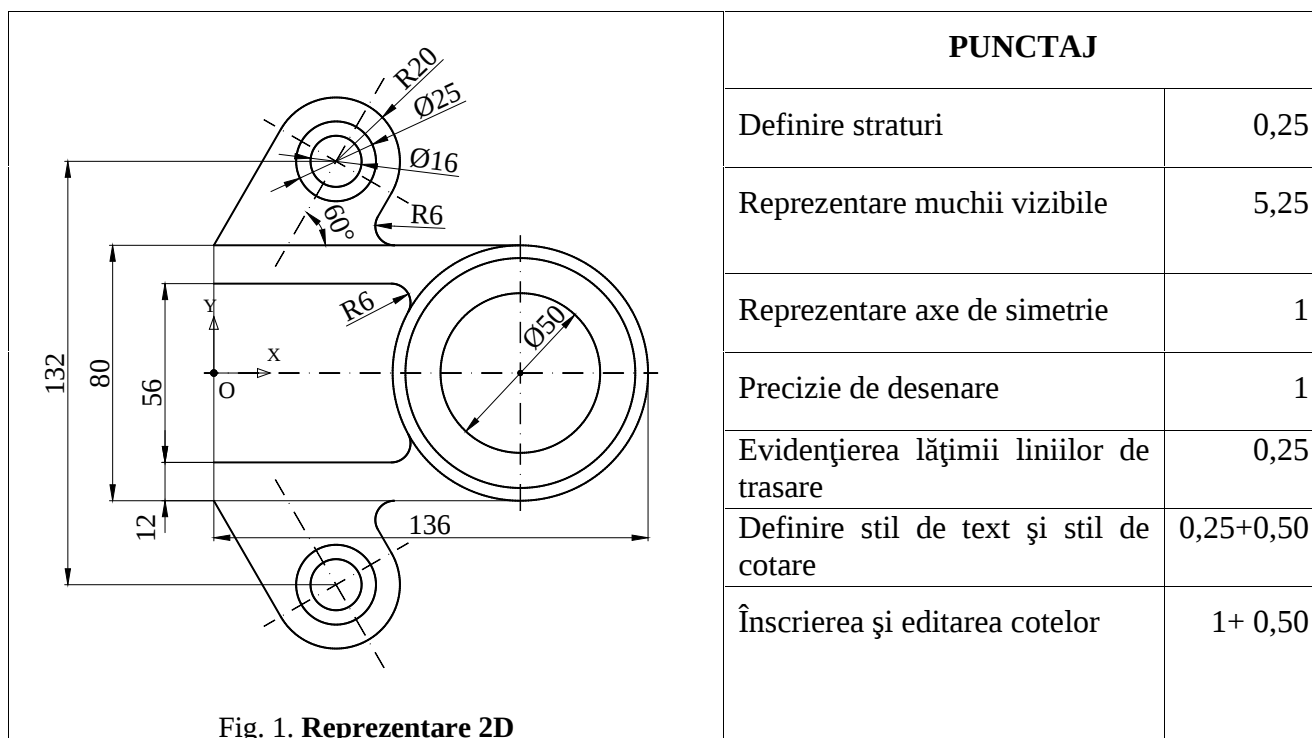
Recomandări: Nu se vor înscrie cote pe reprezentarea 3D!



BILETUL NR. 4

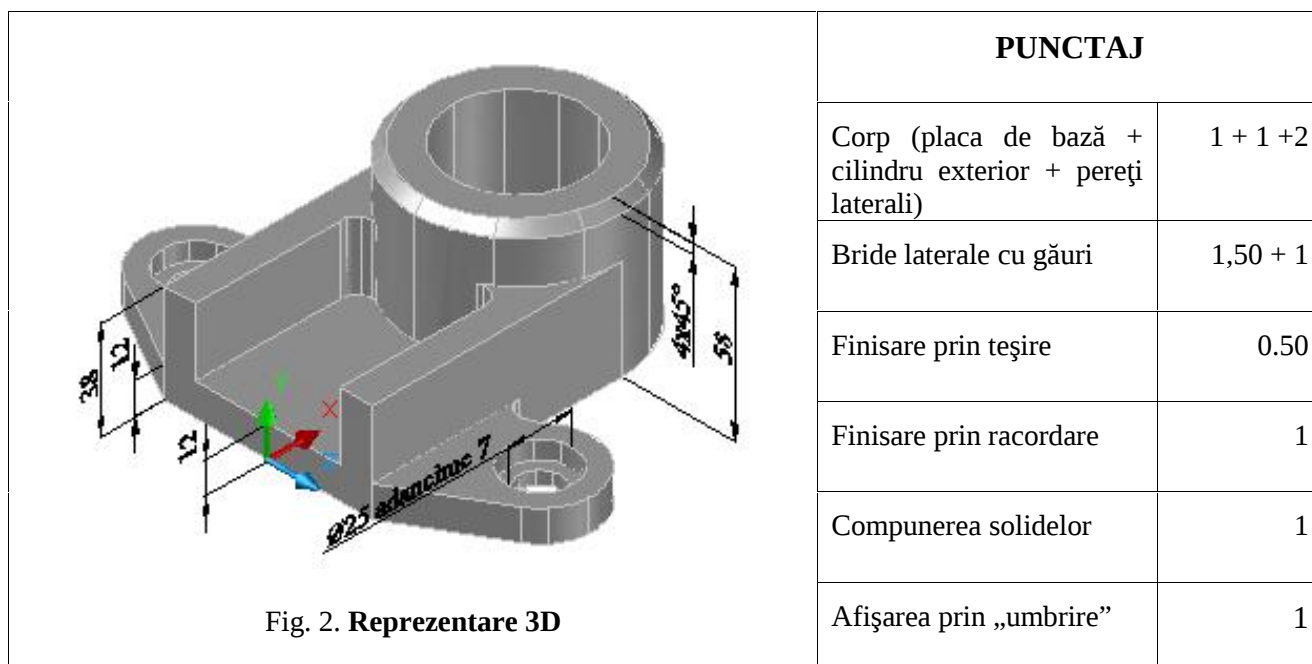
Subiectul nr. 1

Să se reproducă elementele grafice și dimensionale ale modelului din Fig.1. **Recomandări:** suprafața de desenare: 210 x 210 mm²; origine UCS: O (60, 100).



Subiectul nr. 2

Într-un fișier separat, pe baza reprezentării 2D anterioare, să se construiască solidul din Fig. 2. **Recomandări:** Găurile filetate M18 vor fi reprezentate ca găuri netede, cu diametrul Ø16 și teșirea indicată în figură. Nu se vor înscrie cote pe reprezentarea 3D!



BILETUL NR. 5

Subiectul nr. 1

Să se reproducă elementele grafice și dimensionale ale modelului din Fig.1. **Recomandări:** suprafața de desenare: 190 x 160 mm²; origine UCS: O (70, 65).

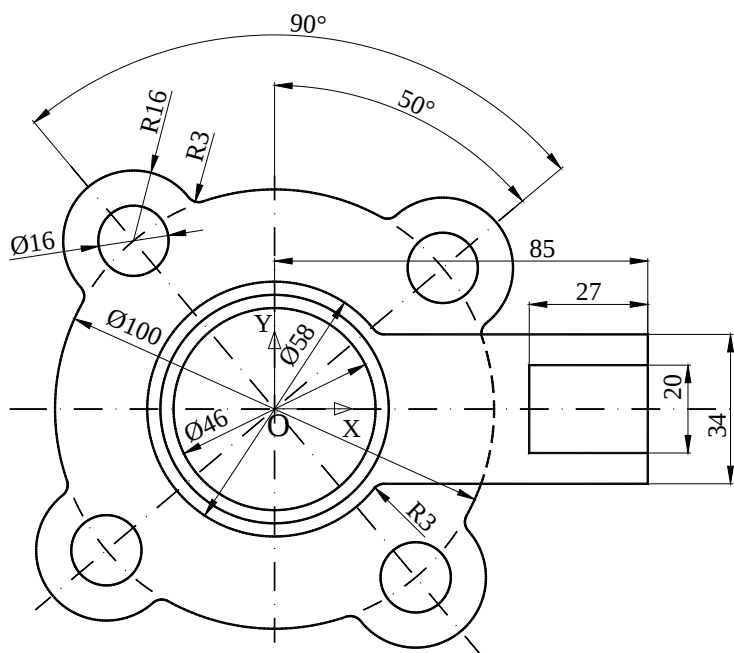


Fig. 1. Reprezentare 2D

PUNCTAJ	
Definire straturi	0,25
Reprezentare muchii vizibile	4,25
Reprezentare muchii acoperite	0,50
Finisare prin racordare	0,50
Reprezentare axe de simetrie	1
Precizie de desenare	1
Evidențierea lății liniilor de trasare	0,25
Definire stil de text și stil de cotare	0,25+0,50
Înscrierea și editarea cotelor	1+ 0,50

Subiectul nr. 2

Într-un fișier separat, pe baza reprezentării 2D anterioare, să se construiască solidul din Fig. 2. **Recomandări:** Nu se vor înscrie cote pe reprezentarea 3D!

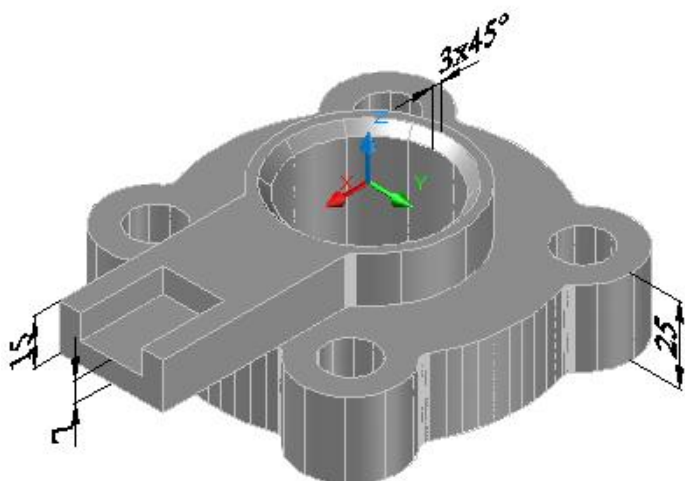


Fig. 2. Reprezentare 3D

PUNCTAJ	
Corp cu 4 găuri	3
Braț cu decupare dreptunghiulară	2 + 1
Gol central	1
Finisare prin teșire	0.50
Finisare prin racordare	0,50
Compunerea solidelor	1
Afișarea prin „umbrire”	1

BILETUL NR. 6

Subiectul nr. 1

Să se reproducă elementele grafice și dimensionale ale modelului din Fig.1. **Recomandări:** suprafața de desenare: 100 x 110 mm²; origine UCS: O (40, 60).

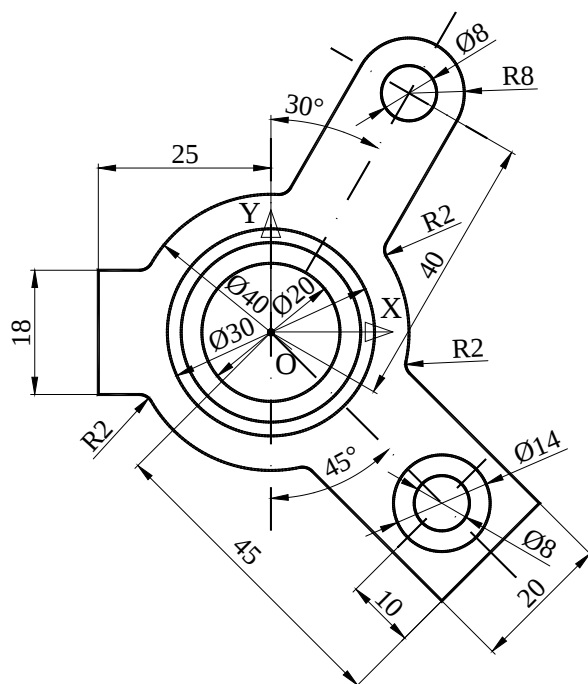


Fig. 1. Reprezentare 2D

PUNCTAJ

Definire straturi	0,25
Reprezentare muchii vizibile	4,50
Finisare prin racordare	0,75
Reprezentare axe de simetrie	1
Precizie de desenare	1
Evidențierea lățimii liniilor de trasare	0,25
Definire stil de text și stil de cotare	0,25+0,50
Înscrierea și editarea cotelor	1+ 0,50

Subiectul nr. 2

Într-un fișier separat, pe baza reprezentării 2D anterioare, să se construiască solidul din Fig. 2.

Recomandări: Nu se vor înscrie cote pe reprezentarea 3D!

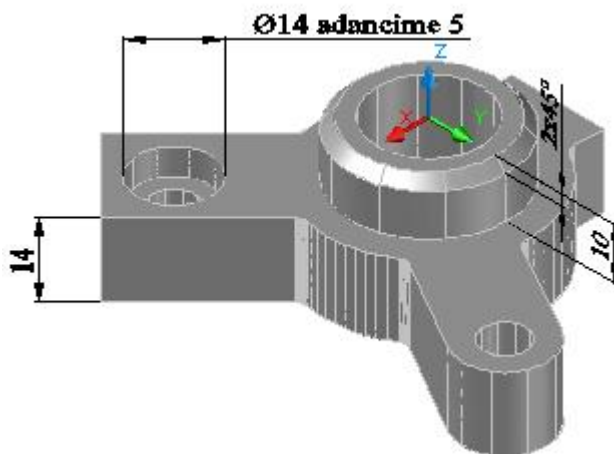


Fig. 2. Reprezentare 3D

PUNCTAJ

Placa de bază + găurile din brațe	2+ 1,50 + 1
Corp cilindric	1
Gol central	1
Finisare prin teșire	0.50
Finisare prin racordare	1
Compunerea solidelor	1
Afișarea prin „umbrire”	1

BILETUL NR. 7

Subiectul nr. 1

Să se reproducă elementele grafice și dimensionale ale modelului din Fig.1. **Recomandări:** suprafața de desenare: 150 x 120 mm²; origine UCS: O (20, 30).

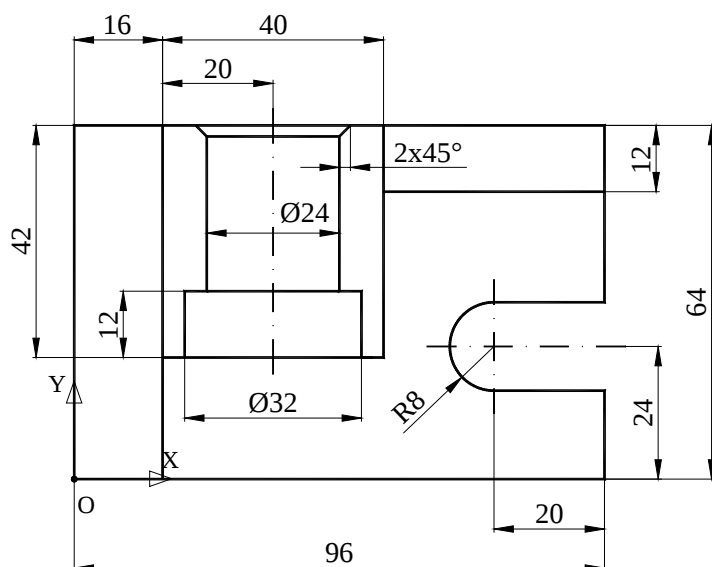


Fig. 1. Reprezentare 2D

PUNCTAJ	
Definire straturi	0,25
Reprezentare muchii vizibile	4,50
Finisare prin teșire	0,75
Reprezentare axe de simetrie	1
Precizie de desenare	1
Evidențierea lățimii liniilor de trasare	0,25
Definire stil de text și stil de cotare	0,25+0,50
Înscrierea și editarea cotelor	1+ 0,50

Subiectul nr. 2

Într-un fișier separat, pe baza reprezentării 2D anterioare, să se construiască solidul din Fig. 2. **Recomandări:** Nu se vor înscrie cote pe reprezentarea 3D!

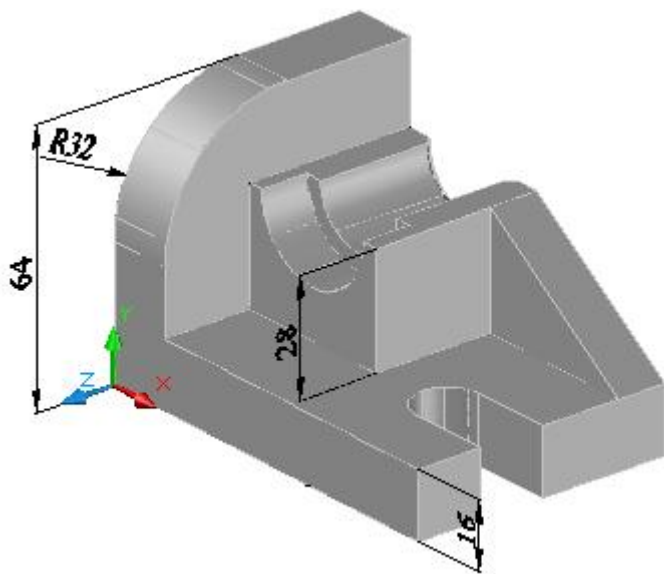


Fig. 2. Reprezentare 3D

PUNCTAJ	
Placa de bază + decupare în formă de U	1+ 1
Perete lateral + racordare	1+ 0,50
Placă prismatică cu decupări semicilindrice	3
Nervura prisma triunghiulară	0.50
Finisare prin teșire	1
Compunerea solidelor	1
Afișarea prin „umbrire”	1

BILETUL NR. 8

Subiectul nr. 1

Să se reproducă elementele grafice și dimensionale ale modelului din Fig.1. **Recomandări:** suprafața de desenare: 110 x 100 mm²; origine UCS: O (50, 30).

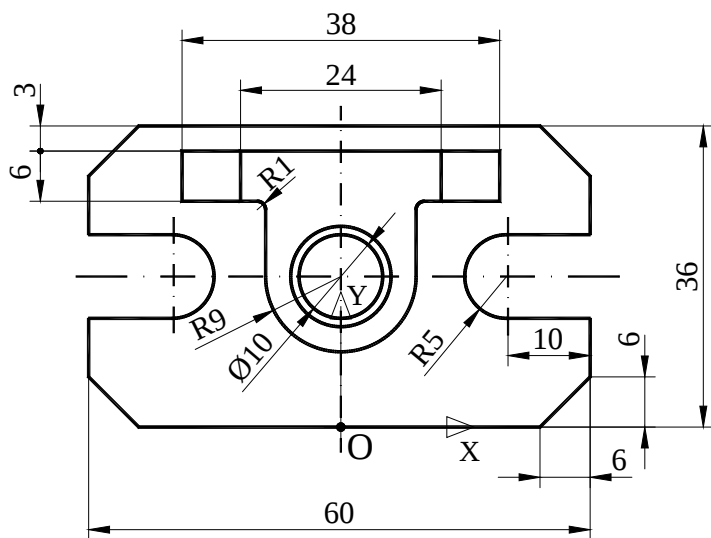


Fig. 1. Reprezentare 2D

PUNCTAJ	
Definire straturi	0,25
Reprezentare muchii vizibile	4,25
Finisare prin țesire și racordare	1
Reprezentare axe de simetrie	1
Precizie de desenare	1
Evidențierea lățimii liniilor de trasare	0,25
Definire stil de text și stil de cotare	0,25+0,50
Înscrierea și editarea cotelor	1+ 0,50

Subiectul nr. 2

Într-un fișier separat, pe baza reprezentării 2D anterioare, să se construiască solidul din Fig. 2. **Recomandări:** Nu se vor înscrie cote pe reprezentarea 3D!

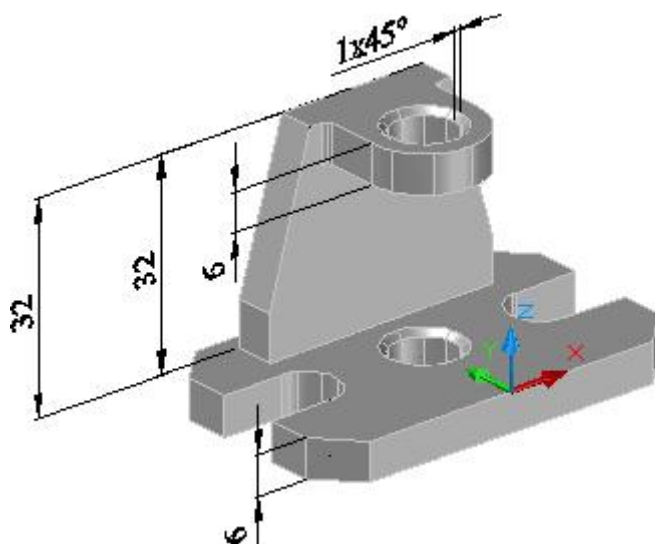


Fig. 2. Reprezentare 3D

PUNCTAJ	
Placa de bază	3
Perete lateral	1,50
Bridă superioară	1,50
Cilindri interiori	1
Compunerea solidelor	1
Finisare prin țesire	1
Afișarea prin „umbrire”	1

BILETUL NR. 9

Subiectul nr. 1

Să se reproducă elementele grafice și dimensionale ale modelului din Fig.1. **Recomandări:** suprafața de desenare: 170 x 170 mm²; origine UCS: O (40, 75).

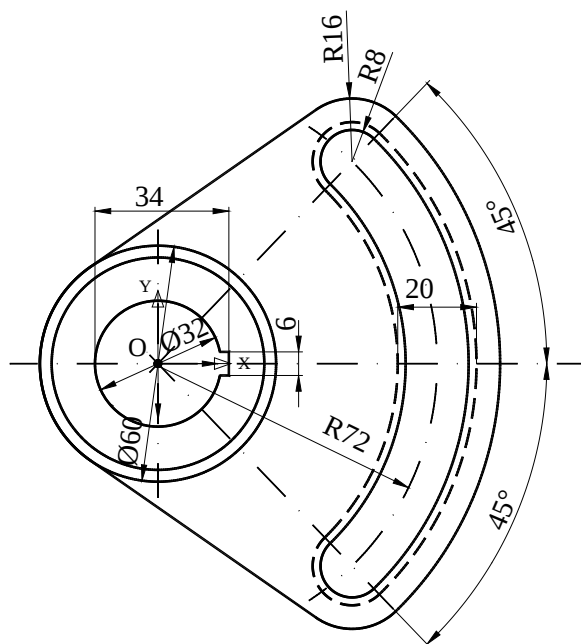


Fig. 1. Reprezentare 2D

PUNCTAJ

Definire straturi	0,25
Reprezentare muchii vizibile	4,75
Reprezentare muchii acoperite	0,50
Reprezentare axe de simetrie	1
Precizie de desenare	1
Evidențierea lățimii liniilor de trasare	0,25
Definire stil de text și stil de cotare	0,25+0,50
Înscrierea și editarea cotelor	1+ 0,50

Subiectul nr. 2

Într-un fișier separat, pe baza reprezentării 2D anterioare, să se construiască solidul din Fig. 2. **Recomandări:** Nu se vor înscrie cote pe reprezentarea 3D!

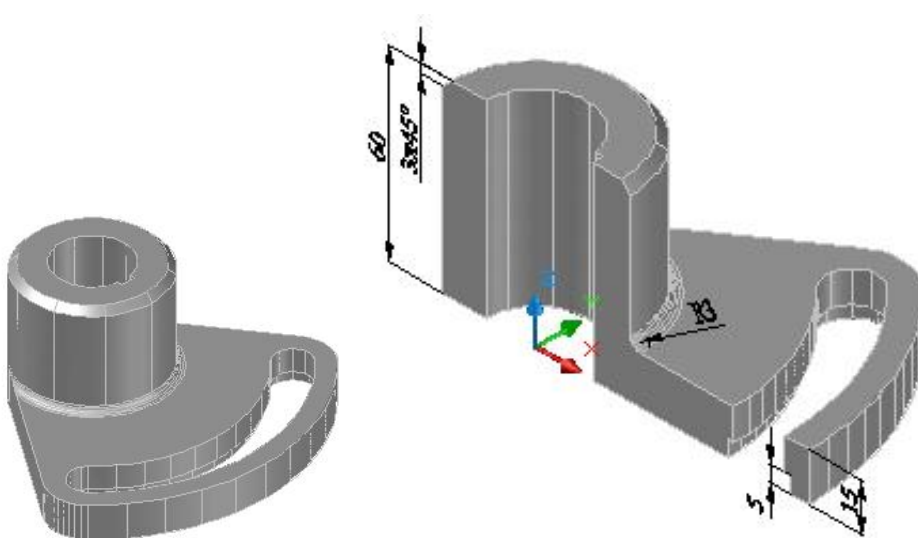


Fig. 2. Reprezentare 3D

PUNCTAJ

Placa de bază	3
Decupări din placa de bază	1,50
Corp cilindric	1
Gol cilindric cu canal de pană	1,50
Compunerea solidelor	1
Finisare prin teșire și racordare	1
Afișarea prin „umbrire”	1

BILETUL NR. 10

Subiectul nr. 1

Să se reproducă elementele grafice și dimensionale ale modelului din Fig.1. **Recomandări:** suprafața de desenare: 250 x 100 mm²; origine UCS: O (100, 40).

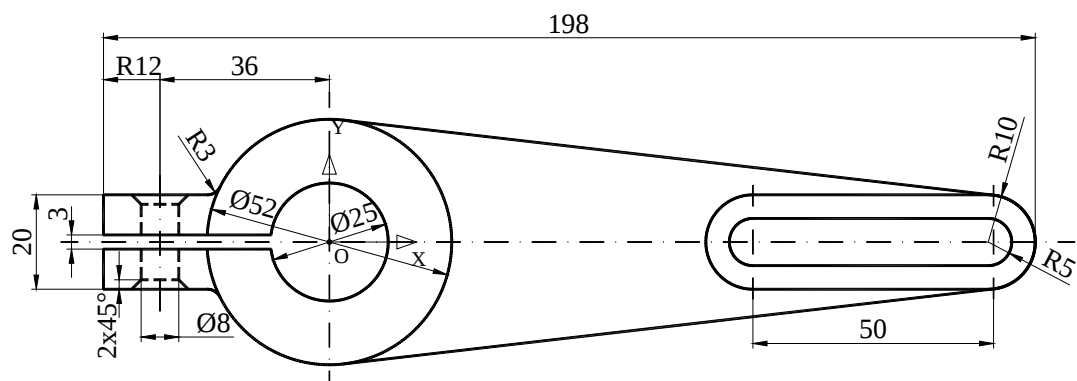


Fig. 1. Reprezentare 2D

PUNCTAJ

Definire straturi	0,25	Precizie de desenare	1
Reprezentare muchii vizibile	3,75	Evidențierea lățimii liniilor de trasare	0,25
Reprezentare muchii acoperite	0,50	Definire stil de text și stil de cotare	0,25+0,5
Reprezentare axe de simetrie	1	Înscrisura și editarea cotelor	1+ 0,50
Finisare prin teșire și racordare	0,5+0,5		

Subiectul nr. 2

Într-un fișier separat, pe baza reprezentării 2D anterioare, să se construiască solidul din Fig. 2.

Recomandări: Nu se vor înscrie cote pe reprezentarea 3D!

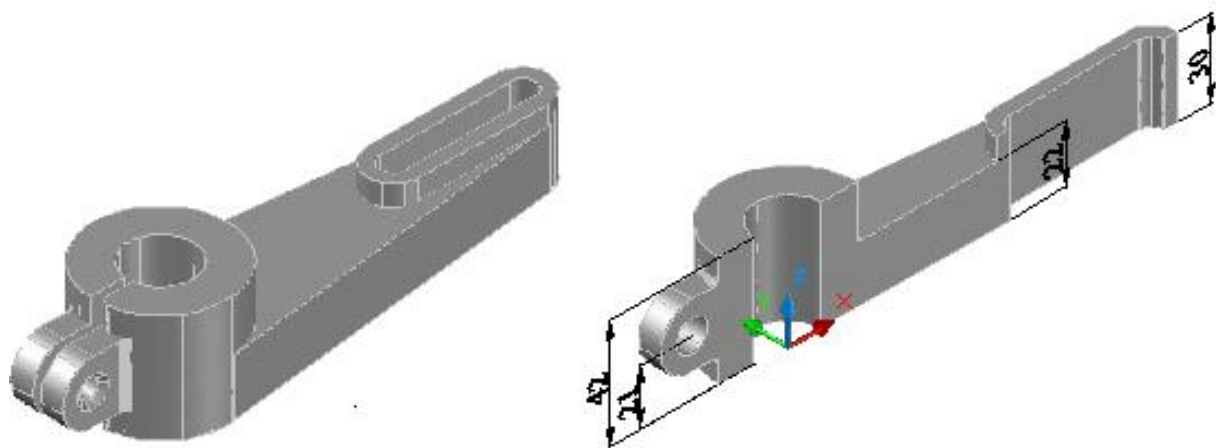


Fig. 2. Reprezentare 3D

PUNCTAJ

Placa de bază	2	Decupare prismatică între bride	0,50
Bosaj dreptunghiular cu gol dreptung.	1,50	Compunerea solidelor	1
Corp cilindric	1	Finisare prin teșire și racordare	1
Gol cilindric	0,50	Afișarea prin „umbrire”	1
Bride laterale cu găuri	1+ 0,50		